



PRAVIDLÁ VODNÉHO PÓLA

© Bratislava, 2006
www.waterpolo.sk



O B S A H

VP 1 - HRACIA PLOCHA A JEJ VYBAVENIE	6
VP 1.1 - USPORIADATEĽ	6
VP 1.2 - OZNAČENIE HRACEJ PLOCHY	6
VP 1.3 - RIADENIE HRY JEDNÝM ROZHODCOM	6
VP 1.4 - ROZMERY HRACEJ PLOCHY	6
VP 1.5 - ROZMERY HRACEJ PLOCHY PRE SÚŤAŽE FINA	7
VP 1.6 - ROZLIŠOVACIE ZNAČKY	7
VP 1.7 - OZNAČENIE ZÓNY NÁVRATU	7
VP 1.8 - PRIESTOR PRE ROZHODCOV	7
VP 1.9 - ZÁSTAVKY	7
VP 2 - BRÁNKY	7
VP 2.1 - UMIESTNENIE BRÁNKY	7
VP 2.2 - ROZMERY BRÁNKY A HĽBKA VODY	7
VP 2.3 - BRÁNKOVÁ SIEŤ	7
VP 3 - LOPTA	7
VP 3.1 - TVAR LOPTY	7
VP 3.2 - VÁHA LOPTY	7
VP 3.3 - LOPTA PRE STRETNUTIA MUŽOV	7
VP 3.4 - LOPTA PRE STRETNUTIA ŽIEN	7
VP 4 - ČIAPKY	8
VP 4.1 - FARBA ČIAPOK	8
VP 4.2 - CHRÁNIČE NA ČIAPKE	8
VP 4.3 - ČÍSLOVANIE ČIAPOK	8
VP 4.4 - ČIAPKY PRE MEDZINÁRODNÉ STRETNUTIA	8
VP 5 - DRUŽSTVÁ A NÁHRADNÍCI	8
VP 5.1 - DRUŽSTVÁ	8
VP 5.2 - NEHRAJÚCI HRÁČI, TRÉNER	8
VP 5.3 - KAPITÁN DRUŽSTVA	9
VP 5.4 - OBLEČENIE HRÁČOV	9
VP 5.5 - MASŤ, OJEJ	9
VP 5.6 - STRIEDANIE HRÁČOV	9
VP 5.7 - VSTUP NÁHRADNÍKA DO HRACEJ PLOCHY	9
VP 5.8 - PRIPRAVENOSŤ NÁHRADNÍKA NA STRIEDANIE	9
VP 5.9 - VYSTRIEDANÝ BRANKÁR	10
VP 5.10 - ODSŤUPENIE BRANKÁRA Z HRY	10
VP 6 - ROZHODCOVSKÝ ZBOR	10
VP 7 - ROZHODCOVIA	10
VP 7.1 - PRÁVOMOC ROZHODCOV	10
VP 7.2 - ZAPÍSKANIE ROZHODCU PRI ZAČIATKU HRY	10
VP 7.3 - UPLATNENIE VÝHODY V PROSPECH ÚTOČIACEHO DRUŽSTVA	11
VP 7.4 - PRÁVO VYLÚČENIA	11
VP 7.5 - PRÁVO VYKÁZANIA Z BAZÉNU	11
VP 7.6 - PRÁVO UKONČENIA ZÁPASU	11
VP 8 - BRÁNKOVÍ ROZHODCOVIA	11
VP 8.1 - UMIESTNENIE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV	11
VP 8.2 - SIGNALIZOVANIE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV	11
VP 8.3 - NÁHRADNÉ LOPTY U BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV	11
VP 9 - ČASOMERAČI	11



VP 9.1 - POVINNOSTI ČASOMERAČOV	11
VP 9.2 - SIGNALIZÁCIA ČASOMERAČOV	12
VP 10 – ZAPISOVATELIA	12
VP 10.1 - POVINNOSTI ZAPISOVATEĽOV	12
VP 11 - ČAS	12
VP 11.1 - ČAS STRETNUTIA	12
VP 11.2 - PRESTÁVKY MEDZI ČASŤAMI	12
VP 11.3 - PREDĹŽENIE ZÁPASU	12
VP 11.4 - VIDITEĽNÁ ČASOMIERA	13
VP 12 - ODDYCHOVÝ ČAS	13
VP 12.1 - ODDYCHOVÝ ČAS	13
VP 12.2 - ZAČIATOK HRY PO UPLYNUTÍ ODDYCHOVÉHO ČASU	13
VP 12.3 - TRETÍ A ĎALŠÍ ODDYCHOVÝ ČAS	13
VP 12.4 - POKUTOVÝ HOD ZA ODDYCHOVÝ ČAS	13
VP 12.5 - POZÍCIE HRÁČOV PO ODDYCHOVOM ČASE	13
VP 13 - ZAČIATOK HRY	14
VP 13.1 - LOSOVANIE STRÁN	14
VP 13.2 - POSTAVENIE HRÁČOV PRED ZAČIATKOM HRY	14
VP 13.3 - SIGNÁL NA ZAČATKU STRETNUTIA	14
VP 13.4 - VÝHODA PRI ZAČIATKU HRY – NEUTRÁLNY HOD	14
VP 14 - DOSIAHNUTIE GÓLU	14
VP 14.1 - UZNANIE GÓLU	14
VP 14.2 - DOSIAHNUTIE GÓLU Z HRACEJ PLOCHY	14
VP 14.3 - DOSIAHNUTIE GÓLU ČASŤOU TELA	14
VP 14.4 - GÓL A PRAVIDLO 30S	15
VP 15 – ZNOVUZAČATIE HRY PO GÓLE	15
VP 16 - HOD OD BRÁNKY	15
VP 16.1 - HOD OD BRÁNKY	15
VP 16.2 - VYKONANIE HODU OD BRÁNKY	15
VP 17 - ROHOVÝ HOD	16
VP 17.1 - NARIADENIE ROHOVÉHO HODU	16
VP 17.2 - VYKONANIE ROHOVÉHO HODU	16
VP 17.3 – POSTAVENIE HRÁČOV PRI ZAHRAVANÍ ROHOVÉHO HODU	16
VP 17.4 - NESPRÁVNE VYKONANÝ ROHOVÝ HOD	16
VP 18 - NEUTRÁLNY HOD	16
VP 18.1 - NARIADENIE NEUTRÁLNEHO HODU	16
VP 18.2 - VHODENIE LOPTY PRI NEUTRÁLNOM HODE	16
VP 18.3 - ZOPAKOVANIE NEUTRÁLNEHO HODU	16
VP 19 - VOLŇNÝ HOD	16
VP 19.1 - MIESTO VYKONANIA VOLŇNÉHO HODU	16
VP 19.2 – ČAS NA ROZOHRATIE VOLŇNÉHO HODU	17
VP 19.3 - VRÁTENIE LOPTY PRED VOLŇNÝM HODOM	17
VP 19.4 - SPÔSOB VYKONANIA VOLŇNÉHO HODU	17
VP 20 - OBYČAJNÉ CHYBY	17
VP 20.1 - OBYČAJNÉ CHYBY	17
VP 20.2 - OPUSTENIE BRÁNKOVEJ ČIARY NA ZAČIATKU STRETNUTIA	17
VP 20.3 - POMÁHAŤ SPOLUHRÁČOVI	17
VP 20.4 - DRŽAŤ SA, ODRÁŽAŤ SA OD BRÁNKOVÝCH TYČÍ	17
VP 20.5 - STÁŤ NA DNE BAZÉNU	17



VP 20.6 - TOPÍŤ A DRŽAŤ LOPTU POD VODOU	17
VP 20.7 - UDRIEŤ DO LOPTY ZOVRETOU PÄŠŤOU	18
VP 20.8 - DOTÝKAŤ SA LOPTY OBOMA RUKAMI	18
VP 20.9 - ZÁMERNE PREKÁŽAŤ, BRÁNIŤ	18
VP 20.10 - TLAČIŤ, ODTLÁČAŤ SA OD SÚPERA	18
VP 20.11 - CHYBA ÚTOČIACEHO HRÁČA	18
VP 20.12 - ZDRŽOVANIE V 2-METROVOM ÚZEMÍ	19
VP 20.13 - NESPRÁVNE VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU	19
VP 20.14 - ZDRŽOVANIE PRI VOĽNOM, ROHOVOM HODE A HODE OD BRÁNKY	19
VP 20.15 - PREPLÁVANIE STREDOVEJ ČIARY BRANKÁROM	19
VP 20.16 - LOPTA MIMO HRY	19
VP 20.17 - DRŽANIE LOPTY VIAC AKO 30 SEKÚND	19
VP 20.18 - ZDRŽOVANIE HRY	19
VP 21 - HRUBÉ CHYBY NA VYLÚČENIE	19
VP 21.1 - HRUBÁ CHYBA	19
VP 21.2 - OPUSTENIE VODY PO VYLÚČENÍ	19
VP 21.3 - NÁVRAT NA HRACIU PLOCHU	20
VP 21.4 - STOJACÍ, SEDIACI HRÁČ NA SCHODOCH NA STRANE BAZÉNA	20
VP 21.5 - BRÁNIŤ VO VÝKONE VOĽNÉHO HODU	20
VP 21.6 - HRAŤ, BLOKOVAŤ STRELU DVOMA RUKAMI MIMO 5M ÚZEMIA	21
VP 21.7 - ZÁMERNE ŠPLIECHAŤ VODU DO TVÁRE PROTIHRÁČA	21
VP 21.8 - DRŽANIE, TOPENIE A ŤAHANIE PROTIHRÁČA	21
VP 21.9 - ÚMYSELNÉ KOPNUTIE A UDRETIE	21
VP 21.10 - NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE	21
VP 21.11 - BRUTALITA	22
VP 21.12 - PRIESTUPOK PROTIHRÁČOV PRED VYKONANÍM VOĽNÉHO HODU	22
VP 21.13 - PRIESTUPOK HRÁČA PRED VYKONANÍM VOĽNÉHO HODU	23
VP 21.14 - NESPRÁVNY NÁVRAT VYLÚČENÉHO HRÁČA	23
VP 21.15 - PREKÁŽAŤ PRI VYKONÁVANÍ POKUTOVÉHO HODU	23
VP 21.16 - NESPRÁVNA POZÍCIA BRANKÁRA PRI POKUTOVOM HODE	23
VP 21.17 - PLYNUTIE ČASU VYLÚČENIA	23
VP 21.18 - ÚMYSELNÉ PREKÁŽANIE VYLÚČENÉHO HRÁČA	23
VP 21.19 - PRENOS POČTU VYLÚČENÍ A ČASU VYLÚČENIA V PREDLŽENÍ	24
VP 22 - HRUBÉ CHYBY NA UDELENIE POKUTOVÉHO HODU	24
VP 22.1 - CHYBA NA UDELENIE POKUTOVÉHO HODU	24
VP 22.2 - CHYBA VO VNÚTRI 5-M ÚZEMIA ZABRAŇUJÚCA DOSIAHNUTIE GÓLU	24
VP 22.3 - KOPNUTIE, UDRETIE, BRUTALITA VO VNÚTRI 5-METROVÉHO ÚZEMIA	24
VP 22.4 - ZÁMERNE ZASAHOVANIE DO HRY VYLÚČENÝM HRÁČOM	24
VP 22.5 - STIAHNUTIE BRÁNY BRANKÁROM	25
VP 22.6 - HRÁČ BEZ PRÁVA ZÚČASTNIŤ SA HRY	25
VP 22.7 - POŽADOVANIE ODDYCHOVÉHO ČASU BEZ DRŽANIA LOPTY	25
VP 22.8 - V POSLEDNEJ MINÚTE NARADENÝ POKUTOVÝ HOD	25
VP 23 - POKUTOVÝ HOD	25
VP 23.1 - VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU	25
VP 23.2 - POSTAVENIE HRÁČOV PRI POKUTOVOM HODE	25
VP 23.3 - SIGNÁL NA VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU	25
VP 23.4 - VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU	25
VP 23.5 - POKRAČOVANIE HRY PO NEVYUŽITOM POKUTOVOM HODE	26
VP 23.6 - POKUTOVÝ HOD A UKONČENIE HRACIEHO ČASU	26
VP 24 - OSOBNÉ CHYBY	26
VP 24.1 - ZAZNAMENANIE OSOBNÉJ CHYBY	26
VP 24.2 - HRÁČ S TREŤOU OSOBNOU CHYBOU	26
VP 25 - NEHODA, ZRANENIE A CHOROBA	26
VP 25.1 - SÚHLAS ROZHODCU NA OPUSTENIE HRÁČSKEJ PLOCHY	26
VP 25.2 - KRVÁCAJÚCI HRÁČ	26



VP 25.3 - PRERUŠENIE HRY NA 3 MIN V PRIPADE NEHODY, ZRANENIA	26
VP 25.4 - ZNOVUZAČÍNANIE HRY PO PRERUŠENÍ Z DÔVODU NEHODY ZRANENIA.....	26
VP 25.5 - VSTUP NÁHRADNÍKA DO HRY Z DÔVODU ZRANENIA	26
DODATOK A - INŠTRUKCIE PRE RIADENIE ZÁPASU DVOMA ROZHODCAMI	27
DODATOK B - SIGNÁLY POUŽÍVANÉ HLAVNÝMI A POMOCNÝMI ROZHODCAMI.....	28

VP 1 - HRACIA PLOCHA A JEJ VYBAVENIE

VP 1.1 - USPORIADATEĽ

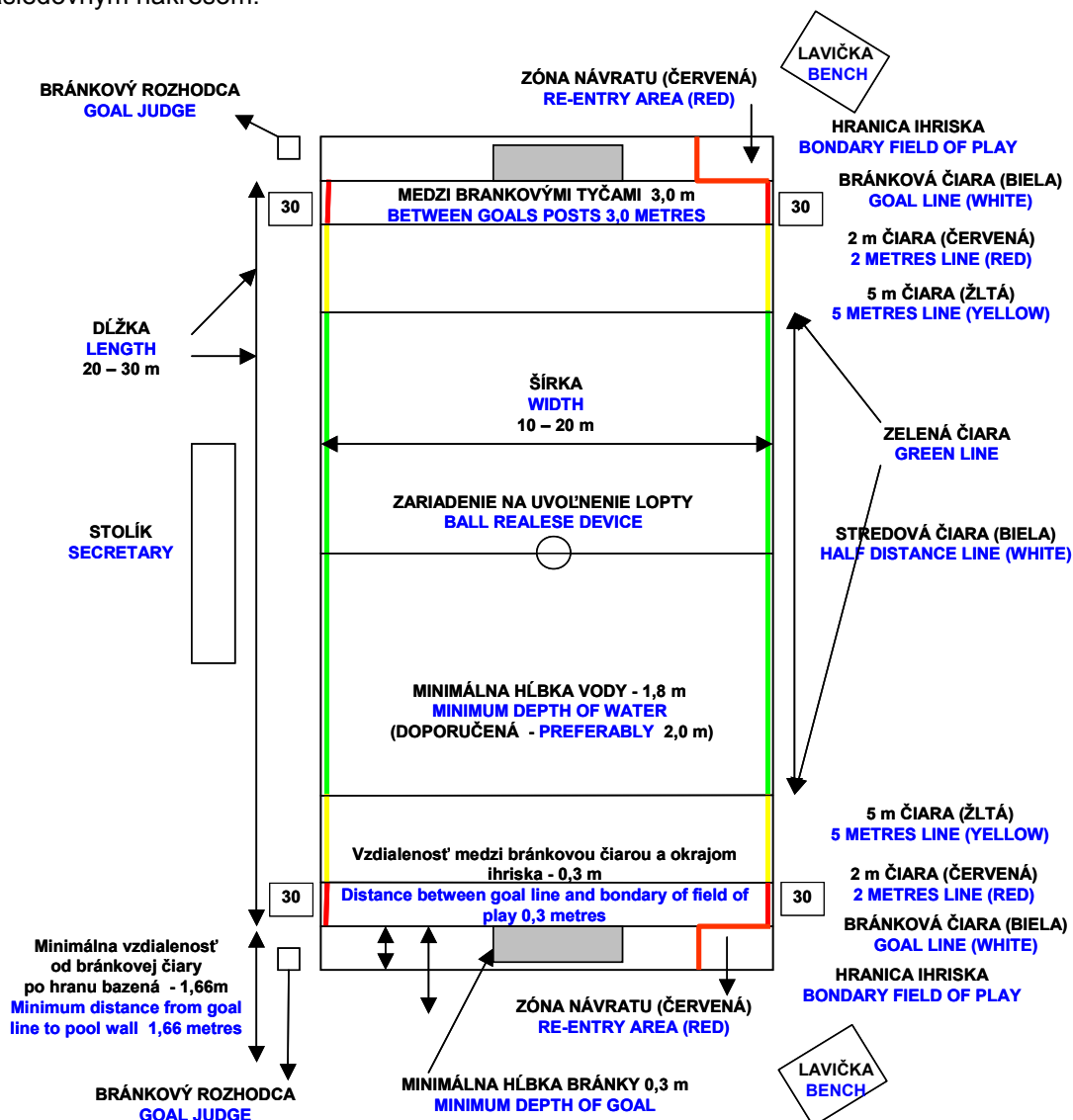
VP 1.1 Usporiadateľská organizácia je zodpovedná za správne rozmery a značenie hracej plochy a musí zabezpečiť všetky predpísané zariadenia a vybavenie.

Poznámka: Rozhodcovia sa musia dostaviť najmenej 30 min. pred začiatkom stretnutia, aby prediskutovali spôsob spolupráce pri vedení stretnutia a aby skontrolovali hraciu plochu a jeho vybavenie so zvláštnym zreteľom na:

- kontrolu signálov časomerného zariadenia,
- dvoje náhradné ručné stopky, pre prípad poruchy časomerného zariadenia,
- plnú sadu náhradných čiapok (bielych a modrých) pre prípad výmeny poškodených čiapok v hre.

VP 1.2 - OZNAČENIE HRACEJ PLOCHY

VP 1.2 Usporiadanie a označenie hracej plochy pre hru riadenú dvoma rozhodcami musí byť zhodné s nasledovným náčrtom.



VP 1.3 - RIADENIE HRY JEDNÝM ROZHODCOM

VP 1.3 Pri hre riadenej jedným rozhodcom je tento povinný riadiť hru z tej strany, na ktorej je rozhodcovský stolík a bránkoví rozhodcovia sa musia nachádzať na opačnej strane.

VP 1.4 - ROZMERY HRACEJ PLOCHY

VP 1.4 Vzdialenosť medzi bránkovými čiarami nesmie byť menšia ako 20 metrov a väčšia ako 30



metrov pre hru mužov. Pre hru žien nesmie byť vzdialenosť medzi bránkovými čiarami menšia ako 20 metrov a väčšia ako 25 metrov. Šírka ihriska nesmie byť menšia ako 10 metrov a väčšia ako 20 metrov. Ohraničenie ihriska má byť na každej strane 0,30 metra za bránkovou čiarou.

VP 1.5 - ROZMERY HRACEJ PLOCHY PRE SÚŤAŽE FINA

VP 1.5 Pre súťaže FINA musia byť rozmery hracej plochy, hĺbka vody, teplota a intenzita osvetlenia v súlade s hodnotami stanovenými podľa FR7.2, FR7.3, FR7.4 a FR8.3.

VP 1.6 - ROZLIŠOVACIE ZNAČKY

VP 1.6 Obe strany hracej plochy musia byť opatrené nasledovnými zreteľnými značkami:

- bielej farby - bránková a stredová čiara,
- červenej farby - 2 metre od bránkových čiar,
- žltej farby - 5 metre od bránkových čiar,

***Poznámka:** Boky ihriska od bránkovej čiar po 2 metrovú čiaru musia byť označené červenou; od 2 metrovej čiar po 5 metrovú čiaru musia byť označené žltou a od 5 metrovej čiar po stredovú čiaru musia byť označené zelenou.*

VP 1.7 - OZNAČENIE ZÓNY NÁVRATU

VP 1.7 Na označenie zóny návratu musí byť na oboch koncoch hracej plochy na strane oproti stolíku rozhodcov umiestnená červená značka, a to 2 metre od rohu hracej plochy.

VP 1.8 - PRIESTOR PRE ROZHODCOV

VP 1.8 Rozhodcovia musia mať dostatočný priestor pre pohyb pozdĺž celej hracej plochy. Bránkovi rozhodcovia musia mať zase dostatočný priestor pi bránkových čiarach.

VP 1.9 - ZÁSTAVKY

VP 1.9 Zapisovateľ pri stolíku musí mať samostatné zastávky: červenú, žltú, bielu a modrú zástavku s rozmermi 0,35 metra x 0,20 metra.

VP 2 - BRÁNKY

VP 2.1 - UMIESTNENIE BRÁNKY

VP 2.1 Na oboch bránkových čiarach, v rovnakej vzdialenosti od bočných strán a nie menej ako 0,30 metra pred koncom hracej plochy, musia byť umiestnené dve bránkové tyče a brvno o šírke 0,075 metra spojené do pevnej obdĺžnikovej konštrukcie.

VP 2.2 - ROZMERY BRÁNKY A HĽBKA VODY

VP 2.2 Vnútorne strany bránkových tyčí musia byť od seba vzdialené 3 metre. Ak je hĺbka vody 1,50 metra a viac, musí byť spodný okraj bránkového brvna 0,90 metra nad hladinou vody. Ak je hĺbka vody menej ako 1,50 metra musí byť spodný okraj bránkového brvna 2,40 metra odo dna bazénu.

VP 2.3 - BRÁNKOVÁ SIEŤ

VP 2.3 O bránkové tyče a brvno musí byť pevne uchytená pružná sieť, ohraničujúca celý bránkový priestor, pričom ku kostre bránky musí byť pripevnená tak, aby všade vo vnútri bránkovej plochy vytvárala voľný priestor aspoň 0,30 metra za bránkovou čiarou.

VP 3 - LOPTA

VP 3.1 - TVAR LOPTY

VP 3.1 Lopta musí byť guľatá a musí mať vzduchovú komoru so samozatváracím ventilom. Musí byť vodotesná, bez vonkajšieho viazania a nesmie byť natretá na povrchu mazivom alebo podobnou látkou.

VP 3.2 - VÁHA LOPTY

VP 3.2 Hmotnosť lopty nesmie byť menšia ako 400 gramov a väčšia ako 450 gramov.

VP 3.3 - LOPTA PRE STRETNUTIA MUŽOV

VP 3.3 Pre stretnutia mužov nesmie byť obvod lopty menší ako 0,68 metra a väčší ako 0,71 metra a tlak v lopte musí byť 90 - 97 kilopascalov (13-14 libier na štvorcový palec).

VP 3.4 - LOPTA PRE STRETNUTIA ŽIEN

VP 3.4 Pre stretnutia žien nesmie byť obvod lopty menší ako 0,65 metra a väčší ako 0,67 metra a tlak



v lopte musí byť 83 - 90 kilopascalov (12-13 libier na štvorcový palec).

VP 4 - ČIAPKY

VP 4.1 - FARBA ČIAPOK

VP 4.1 Čiapky musia byť kontrastnej farby, odlišných od jednofarebnej červenej, ktorú schvaľujú rozhodcovia, ale aj kontrastnej voči farbe lopty. Rozhodca môže žiadať od družstva, aby použilo biele alebo modré čiapky. Brankári musia mať červené čiapky. Čiapky musia byť upevnené pod bradou. Ak hráč stratí čiapku počas hry, musí si ju nasadiť počas najbližšieho vhodného prerušenia hry, keď má jeho družstvo loptu v držaní. Čiapky musia byť nasadené počas celého stretnutia.

***Poznámka:** Rozhodcovia by nemali tolerovať situáciu, keď hráči jedného družstva opakovane strácajú čiapky, alebo ich nemajú zaviazané. Keď niektorý hráč nemá čiapku alebo ju má rozviazanú, rozhodca si musí vyžiadať loptu pri prvom vhodnom prerušení hry a to pri držaní lopty družstvom hráča, ktorý má rozviazanú čiapku alebo ju nemá nasadenú.*

Organizátor súťaží môže stanoviť pre dané súťaže, kto v akých čiapkach a z akej strany nastúpi do jednotlivých stretnutí. Ak to nie je určené potom sa musí losovať.

Pre súťaže riadené SZVP platí, že rozlosované družstvo uvedené ako prvé v danom stretnutí má biele čiapky a nastupuje na ľavej strane čela stolíka.

VP 4.2 - CHRÁNIČE NA ČIAPKY

VP 4.2 Čiapky musia mať prispôsobivé chrániče uší, ktoré musia byť rovnakej farby ako čiapky družstva, okrem brankárov, ktorý môže mať červené chrániče.

VP 4.3 - ČÍSLOVANIE ČIAPOK

VP 4.3 Čiapky musia byť po oboch stranách očíslované číslami vysokými 0,10 metra. Brankár musí mať čiapku s číslom 1 a ostatné čiapky musia byť očíslované 2 až 13. Náhradný brankár musí mať červenú čiapku s číslom 13. Hráč si nesmie počas stretnutia vymeniť číslo svojej čiapky, okrem prípadov povolených rozhodcom a oznámených zapisovateľovi.

***Poznámka:** V prípade, že družstvo nemá čiapky bielej alebo modrej farby, rozhodca musí schváliť čiapky inej farby, ale nie červené (brankári) a žlté (farba lopty).*

VP 4.4 - ČIAPKY PRE MEDZINÁRODNÉ STRETNUTIA

VP 4.4 Čiapky pre medzistátne stretnutia musia mať vpredu medzinárodný trojznakový kód štátu a môžu mať štátnu vlajčku. Výška kódu štátu musí byť aspoň 0,04 metra.

VP 5 - DRUŽSTVÁ A NÁHRADNÍCI

VP 5.1 - DRUŽSTVÁ

VP 5.1 Každé družstvo musí pozostávať zo 7 hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár a musí mať nasadenú brankársku čiapku a najviac 6 náhradníkov, ktorí môžu striedať. Družstvo hrajúce s menej ako 7 hráčmi nemusí mať brankára.

***Poznámka:** Družstvo nemôže nastúpiť na stretnutie s menej ako siedmymi hráčmi. Počas hry je možné pri vyfaulovaných všetkých hráčoch – náhradníkov a pri vylúčení do konca zápasu bez náhradníka zmeniť systém rozdelenia hráčov aj na 6 + 0 bez výhod brankára.*

VP 5.2 - NEHRAJÚCI HRÁČI, TRÉNER

VP 5.2 Všetci momentálne nehrajúci hráči, vrátane funkcionárov s výnimkou hlavného trénera, musia sedieť na lavičke svojho družstva a po začatí hry sa nesmú pohybovať mimo nej s výnimkou prestávok medzi časťami hry alebo počas oddychových časov. Hlavný tréner útočiaceho družstva sa môže pohybovať k 5 metrovej čiare. Družstvá si menia strany a lavičky v polčase a pred začiatkom druhej časti predĺženia. Lavičky družstiev musia byť obidve umiestnené na strane oproti stolíku rozhodcov.

***Poznámka:** Trénerovi musí byť dovolené stáť alebo sa pohybovať okolo svojej lavičky, pričom nesmie obmedzovať rozhodcu pri vedení stretnutia (minimálna vzdialenosť od rozhodcu je 2m). Keď je jeho družstvo v obrane, musí sa vrátiť k lavičke.*

Tréner družstva je v plnej miere zodpovedný za správanie sa činovníkov a hráčov na lavičke.

Tréner nesmie komentovať a robiť ľubovoľné gestá na priebeh rozhodovania počas zápasu.

Je zakázané trénerovi, činovníkom družstva a hráčom vstúpiť na rozhodcovský stupienok okrem od-



súhlasených výnimiek. Na dodržiavanie tohto pravidla musí upozorniť delegát zápasu rozhodcov a trénerov pred začiatkom zápasu.

Tréner a hráči sa môžu pohybovať len pred rozhodcom (rozhodcovským stupienkom).

Všetci prítomní s právom byť na lavičke okrem trénera musia zaujať svoje miesto (sediť na lavičke) a nemôžu slovné zasahovať do priebehu hry.

Na akýkoľvek prejav nešportového správania trénera musia rozhodcovia zodpovedajúco reagovať udelením príslušnej karty. Tréner môže dostať červenú kartu aj bez predchádzajúcej žltej karty, ak je jeho správanie veľmi nevhodné. V prípade akéhokoľvek nevhodného správania sa asistenta trénera alebo iného predstaviteľa na „lavičke“, tí majú dostať červenú kartu okamžite.

Ak dostane tréner červenú kartu, musí okamžite odísť z lavičky. Nesmie sedieť v prvých radách tribúny a v žiadnom prípade sa nesmie pokúšať riadiť svoje družstvo. Ak tak urobí, musí byť vykázaný z tribúny.

V zápise musí byť uvedený dôvod vylúčenia trénera s časom. Družstvo ďalej vedie asistent trénera, prípadne vedúci družstva.

Hráči vylúčení do konca stretnutia podľa VP 21.10 (nešportové správanie, odmietnutie poslušnosti a nerešpektovanie) alebo VP 21.11 (brutalita), musia zostať na lavičke s čiapkou na hlave.

Ak tréner opustil lavičku, preberá jeho práva a povinnosti asistent trénera.

VP 5.3 - KAPITÁN DRUŽSTVA

VP 5.3 Kapitáni musia byť hrajúcimi členmi príslušných družstiev a je zodpovedný za dobré správanie a disciplinovanosť svojho družstva.

***Poznámka:** Okrem kapitána družstva musí byť aj tréner zodpovedný za disciplínu a dobré správanie sa svojho družstva a všetkých osôb na lavičke.*

Fajčenie na lavičke je zakázané.

Rozhodca môže dať červenú kartu hráčovi na lavičke pre striedajúcich hráčov na základe nevhodného správania. Nešportové správanie hráča z lavičky môže rozhodca trestať vylúčením do konca zápasu s náhradníkom. Zároveň musí byť tréner napomenutý rozhodcom a musí dostať žltú kartu. Uvedené tresty sa udeľujú zásadne počas prerušenia hry.

VP 5.4 - OBLEČENIE HRÁČOV

VP 5.4 Hráči musia nosiť nepriehľadné plavky alebo plavky s osobitnou spodnou časťou a pred zapojením sa do hry musia odstrániť všetky predmety, ktoré by mohli spôsobiť zranenie.

VP 5.5 - MASŤ, OJEJ

VP 5.5 Hráči nesmú byť natretý masťou, olejom alebo podobnou látkou. Ak rozhodca pred zahájením hry zistí, že taká látka bola použitá, musí nariadiť jej okamžité odstránenie. Toto ale nesmie byť dôvod na odklad začiatku hry. Ak sa na priestupok prišlo až po začiatku hry, hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu, a náhradník môže okamžite nastúpiť na hraciu plochu zo zóny návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare.

VP 5.6 - STRIEDANIE HRÁČOV

VP 5.6 Hráč môže byť vystriedaný kedykoľvek počas stretnutia, opustením hracej plochy v zóne návratu pri svojej vlastnej bránkovej čiare. Náhradník môže vstúpiť do hracej plochy zo zóny návratu, akonáhle sa hráč viditeľne vynorí nad hladinu vody v zóne návratu. Ak je brankár striedaný podľa tohto pravidla, náhradník musí mať brankársku čiapku. Podľa tohto Pravidla sa nesmie vykonať žiadne striedanie v čase medzi nariadením trestného hodu rozhodcom a jeho vykonaním, okrem oddychového času.

VP 5.7 - VSTUP NÁHRADNÍKA DO HRACEJ PLOCHY

VP 5.7 Náhradník môže vstúpiť do hracej plochy z ľubovoľného miesta:

- počas prestávok medzi časťami hry, vrátane prestávok v predĺžení,
- po dosiahnutí gólu,
- počas oddychového času,
- kvôli nahradeniu hráča, ktorý krváca alebo je zranený.

***Poznámka:** V prípade striedania v priebehu hry, rozhodcovia nesmú prehliadnuť chyby a iné porušenia pravidiel pri sledovaní správnosti striedania. Správnosť striedania musí sledovať aj zapisovateľ.*

Rozhodca má právo, po upozornení trénera, znovu začať hru, i keď striedanie nebolo ukončené.

VP 5.8 - PRIPRAVENOSŤ NÁHRADNÍKA NA STRIEDANIE

VP 5.8 Náhradník musí byť pripravený vystriedať hráča bez zdržiavania. Ak nie je pripravený,



rozhodca hra musí pokračovať bez náhradníka a ten môže vstúpiť do hry kedykoľvek počas hry zo zóny návratu pri vlastnej bránkovej čiare náhradníka.

VP 5.9 - VYSTRIEDANÝ BRANKÁR

VP 5.9 Brankár, ktorý bol vystriedaný náhradníkom, môže pri svojom návrate do hry hrať na akejkoľvek pozícii.

VP 5.10 - ODSŤUPENIE BRANKÁRA Z HRY

VP 5.10 Ak musí brankár opustiť hru zo zdravotných dôvodov, rozhodcovia musia povoliť okamžité striedanie, pričom jeden z hráčov si musí vziať brankársku čiapku.

VP 6 - ROZHODCOVSKÝ ZBOR

VP 6.1 Zbor rozhodcov pri FINA súťažiach pozostáva z dvoch rozhodcov, dvoch bránkových rozhodcov, časomeračov a zapisovateľov, každý s nasledujúcimi právami a povinnosťami. Takýto zbor rozhodcov by mal byť poskytovaný, pokiaľ je možné, aj na ďalšie súťaže, s výnimkou súťaží riadených dvoma rozhodcami bez bránkových rozhodcov, keď rozhodcovia musia prevziať povinnosti (okrem vykonávania špeciálnych signálov) bránkových rozhodcov stanovených vo VP 8.2.

***Poznámka:** V závislosti od stupňa dôležitosti, môžu zápasy riadiť tímy štyroch až ôsmich funkcionárov v nasledujúcom zložení:*

(a) **Rozhodcovia a bránkovi rozhodcovia:**

Dvaja rozhodcovia a dvaja bránkovi rozhodcovia; alebo dvaja rozhodcovia bez bránkových rozhodcov; alebo jeden rozhodca a dvaja bránkovi rozhodcovia

(b) **Časomerači a zapisovatelia:**

S jedným časomeračom a jedným zapisovateľom:

Časomerač musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.17. Zapisovateľ musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry, viesť zápis o zápase ako je to stanovené v VP 10.1 a musí tiež zaznamenávať príslušné časy vylúčenia hráčov z vody v súlade s Pravidlami.

S dvoma časomeračmi a jedným zapisovateľom:

Časomerač č.1 musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.17. Zapisovateľ musí viesť zápis o zápase a vykonávať všetky ostatné povinnosti stanovené v VP 10.1.

S dvoma časomeračmi a dvoma zapisovateľmi:

Časomerač č.1 musí merať čistý čas hry, oddychové časy a prestávky medzi časťami hry. Časomerač č.2 musí merať čas súvislého držania lopty každým družstvom, v súlade s VP 20.17. Zapisovateľ č.1 musí viesť zápis o zápase ako je stanovené vo VP 10.1 (a). Zapisovateľ č.2 musí vykonávať povinnosti stanovené v VP 10.1 (b), (c) a (d) spojené s nesprávnym návratom vylúčených hráčov, nesprávnym vstupom náhradníkov, vylúčením hráčov a tretími osobnými chybami.

VP 7 - ROZHODCOVIA

VP 7.1 - PRÁVOMOC ROZHODCOV

VP 7.1 Rozhodcovia musia mať nad hrou absolútnu kontrolu. Ich právomoc voči hráčom musí byť efektívna počas celého hracieho času, ktorý s hráčmi sú v priestoroch plavárne. Všetky rozhodnutia rozhodcov musia byť konečné a ich výklad Pravidiel musí byť počas hry akceptovaný. Rozhodcovia nesmú vytvárať žiadne predpoklady namiesto faktov pri akejkoľvek situácii počas hry, ale musia interpretovať to, čo sledujú, podľa svojich najlepších schopností.

***Poznámka:** Rozhodcovia musia signalizovať dôvod nariadenia voľného hodu, ak je to možné. Ak je to spojené so zmenou držby lopty (kontra foul), musí to byť zdôraznené dvojnásobným signálom píšťalky a spojené s jasným označením rukou.*

***Postavenie rozhodcov** - Rozhodca pri útoku (attacking referee) by mal zvyčajne stáť vo vzdialenosti 2 - 5 m. Rozhodca pri obrane (defensive referee) by mal stáť tak, aby mohol kontrolovať hranicu 5m územia a súčasne sledovať poslednú dvojicu brániaceho a útočiacieho hráča. Diagonálna koncepcia umožňuje rozhodcom mať prehľad o celej hracej ploche.*

VP 7.2 - ZAPÍSKANIE ROZHODCU PRI ZAČIATKU HRY

VP 7.2 Rozhodcovia musia zapískať na začiatok, na znovuzačínanie hry, na uznanie gólov, na hod



z bránky, rohový hodov (či už signalizovaných bránkovým rozhodcom alebo nie), neutrálnych hodov a pri porušení Pravidiel. Rozhodca môže zmeniť svoje rozhodnutie, ak tak urobí skôr, ako je lopta znovu v hre.

VP 7.3 - UPLATNENIE VÝHODY V PROSPECH ÚTOČIACEHO DRUŽSTVA

VP 7.3 Rozhodcovia nemusia odpískať chybu, ak by podľa ich názoru prerušením hry stratilo útočiace družstvo možnosť výhody ukončiť akciu.

***Poznámka:** Rozhodcovia musia umožniť plynulý priebeh hry bez zbytočného kúskovania. Nemali by, napríklad, odpískať obyčajnú chybu v prospech hráča (družstva), ktorý má loptu a vytvára útok k súperovej bránke, pretože prerušením hry by dávali výhodu previnilému, brániacemu sa družstvu.*

Nie je potrebné nariadiť voľný hod v prospech toho útočníka, ktorý nemá loptu, pokiaľ jeho družstvo má loptu v držaní, avšak, ak hráč s loptou ju stratí ako dôsledok chyby, alebo ak jeho družstvo nie je vo výhode, musí byť daný voľný hod nariadený. Rozhodcovia musia riadiť stretnutie tak, aby podporovali družstvá v hre a to v súlade s duchom pravidiel.

VP 7.4 - PRÁVO VYLÚČENIA

VP 7.4 Rozhodcovia musia mať právo vylúčiť z hry ktoréhokoľvek hráča v súlade s príslušným Pravidlom a ukončiť hru, ak hráč odmietne opustiť vodu, keď mu to bolo nariadené.

VP 7.5 - PRÁVO VYKÁZANIA Z BAZÉNU

VP 7.5 Rozhodcovia musia mať právo vykázať z priestoru plavárne ktoréhokoľvek hráča, náhradníka, diváka alebo funkcionára, ktorého správanie bráni rozhodcom v správnom a nestrannom vykonávaní ich povinností.

VP 7.6 - PRÁVO UKONČENIA ZÁPASU

VP 7.6 Rozhodca má právo ukončiť stretnutie kedykoľvek, keď podľa jeho názoru bráni riadnemu priebehu hry správanie hráčov, divákov alebo iné okolnosti.

Ak musí byť zápas ukončený, rozhodcovia musia podať správu príslušnej riadiacej zložke.

VP 8 - BRÁNKOVÍ ROZHODCOVIA

VP 8.1 - UMIESTNENIE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV

VP 8.1 Bránkoví rozhodcovia musia byť umiestnení na tej istej strane ako stolík rozhodcov, každý na jednej bránkovej čiare na konci ihriska.

VP 8.2 - SIGNALIZOVANIE BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV

VP 8.2 Bránkoví rozhodcovia sú povinní signalizovať:

- signalizovať zdvihnutím ruky (vzpažením jednej ruky), že hráči sú správne rozmiestnení na svojej bránkovej čiare na začiatku každej štvrtiny,
- signalizovať zdvihnutím rúk (vzpažením) nesprávny štart, alebo opakovaný štart,
- signalizovať upažením jednej ruky v smere útoku alebo voľným hodom od brány,
- signalizovať upažením jednej ruky v smere útoku pre rohový hod,
- signalizovať zdvihnutím a následným prekrížením oboch rúk pre dosiahnutý gól,
- signalizovať vzpažením pre neplatný návrat, nesprávny návrat vylúčeného hráča, alebo nesprávny vstup náhradníka.

VP 8.3 - NÁHRADNÉ LOPTY U BRÁNKOVÝCH ROZHODCOV

VP 8.3 Každý bránkový rozhodca musí mať náhradné lopty a keď sa pôvodná lopta dostane mimo ihriska, bránkový rozhodca musí okamžite hodiť novú loptu brankárovi (pri hode z bránky), najbližšiemu hráčovi útočiaceho družstva (pri rohovom hode) alebo inak podľa pokynov rozhodcu.

***Poznámka:** Rozhodcovia sú zodpovední za uznanie gólu, nariadenie hodu z bránky a z rohu, a to bez ohľadu na signály bránkových rozhodcov. Bránkoví rozhodcovia (goal referees) sú asistentami (pomocníkmi) rozhodcu, a rozhodnutie rozhodcu je konečné.*

VP 9 - ČASOMERAČI

VP 9.1 - POVINNOSTI ČASOMERAČOV

VP 9.1 Časomerači sú povinní:

- merať stanovený čistý čas hry, oddychový čas a dobu prestávok medzi časťami hry,
- merať čas súvislého držania lopty každým družstvom,



- c) merať čas vylúčenia hráčov vylúčených z hry v súlade s pravidlami, spolu s časmi návratu do hry týchto hráčov alebo ich náhradníkov,
- d) počuteľne oznámiť začiatok poslednej minúty zápasu a poslednej minúty druhej časti ktoréhokolvek predĺženia,
- e) zapískaním signalizovať uplynutie 45s a na konci každého oddychového času.

VP 9.2 - SIGNALIZÁCIA ČASOMERAČOV

VP 9.2 Časomerač musí signalizovať zapískaním (alebo iným zrozumiteľným a dostatočne hlasným akustickým signálom) koniec každej časti hry nezávisle od rozhodcov a jeho signál má okamžitý účinok s výnimkou situácie:

- a) ak zaznie súčasne s nariadením pokutového hodu, v tom prípade sa musí vykonať pokutový hod v súlade s pravidlami,
- b) keď je lopta v lete a prejde bránkovou čiarou do bránky, v tom prípade musí byť gól uznaný.

VP 10 – ZAPISOVATELIA

VP 10.1 - POVINNOSTI ZAPISOVATEĽOV

VP 10.1 Zapisovatelia sú povinní:

- a) viesť zápis o stretnutí, vrátane hráčov, skóre, oddychových časoch, fauloch na vylúčenie, fauloch na udelenie pokutového hodu a osobných chyb nariadených proti jednotlivým hráčom,
- b) kontrolovať dobu vylúčenia hráčov a signalizovať uplynutie doby vylúčenia zdvihnutím zodpovedajúcej zástavky, okrem prípadu, keď rozhodca sám dá pokyn na návrat vylúčeného hráča, alebo náhradníka po získaní lopty jeho družstvom,
- c) signalizovať červenou zástavkou a písknutím každý nesprávny vstup vylúčeného hráča, alebo náhradníka do hry (vrátane situácie, keď nesprávny návrat po vylúčení signalizuje bránkový rozhodca), pričom tento signál okamžite prerušuje hru,
- d) signalizovať okamžite udelenie tretej osobnej chyby ktorémukoľvek hráčovi, a to nasledovne:
 - červenou zástavkou, ak treťou osobnou chybou je chyba na vylúčenie,
 - červenou zástavkou a písknutím, ak treťou osobnou chybou je chyba na pokutový hod.

VP 11 - ČAS

VP 11.1 - ČAS STRETNUTIA

VP 11.1 Stretnutie musí mať štyri časti po osem minút čistého času hry. Čas začína plynúť na začiatku každej časti hry, keď sa hráč dotkne lopty. Pri všetkých signáloch na prerušenie hry sa musí časomiera zastaviť, kým sa lopta nevráti späť do hry a to tak, že opustí ruku hráča zahrávajúceho nariadený hod, alebo sa jej pri neutrálnom hode dotkne prvý hráč.

VP 11.2 - PRESTÁVKY MEDZI ČASŤAMI

VP 11.2 Dvojminútová prestávka musí byť medzi prvou a druhou časťou hry a medzi treťou a štvrtou časťou hry a päťminútová prestávka medzi druhou a treťou časťou hry. Družstvá, vrátane hráčov, trénerov a funkcionárov, si musia vymeniť strany pred začiatkom tretej štvrtiny a druhej časti predĺženia.

Poznámka: pre súťaže SZVP platí prestávka medzi treťou a štvrtou časťou hry je 2 minútová prestávka.

VP 11.3 - PREDĹŽENIE ZÁPASU

VP 11.3 Ak sa stretnutie, v ktorom je nutné konenčné rozhodnutie, skončí nerozhodným výsledkom, musí byť po 5 min prestávke pokračovanie v hre predĺžením. Pridané musia byť dve časti po 3 min čistého času hry s dvojminútovou prestávkou na výmenu strán družstiev. Ak sa stretnutie aj po dvoch častiach predĺženia skončí nerozhodným výsledkom bude sa pokračovať pokutovými hodmi až dovtedy, kým sa nerozhodne.

Poznámka: Ak je nevyhnutný rozstrel pokutovými hodmi, musí prebehnúť nasledovne:

- a) ak sa to týka dvoch družstiev, ktoré práve dokončili hru, rozstrel sa začne okamžite a využijú sa tí istí rozhodcovia,
- b) inak strieľanie nastane 30 minút po ukončení finálovej hry tohto kola alebo pri prvej praktickej príležitosti. Využijú sa rozhodcovia z poslednej hry tohto kola, za predpokladu, že sú neutrálni,
- c) ak sa to týka dvoch družstiev, príslušní tréneri budú požiadaní, aby nominovali päť hráčov a brankára, ktorí sa zúčastnia rozstrelu pokutovými hodmi; brankár sa môže kedykoľvek vymeniť za predpokladu, že náhradník bol uvedený v súpiske na tento zápas,



- d) *päť nominovaných hráčov musí byť uvedených na zozname v poradí, ktoré určí postupnosť, v ktorej budú hráči strieľať na bránku protivníka; poradie sa nesmie meniť,*
- e) *medzi hráčmi na strieľanie alebo na výmenu brankára nesmú byť hráči vyradení z hry,*
- f) *ak je počas trestného strieľania vylúčený brankár, hráč spomedzi nominovaných piatich hráčov môže brankára vymeniť, ale bez brankárskych privilégií; po vykonaní pokutvého hodu môže byť hráč vymenený iným hráčom alebo náhradným brankárom*
- g) *strely sa hádžu striedavo na každej strane bazéna a všetci hráči okrem strieľajúceho hráča a brániaceho brankára musia sedieť na lavičke družstva,*
- h) *los určí, ktoré družstvo bude strieľať prvé,*
- i) *ak budú družstvá aj po skončení úvodných piatich trestných hodov nerozhodné, rovnakí piati hráči budú potom hádzať striedavo, kým jedno družstvo nepremení a druhé využije pokutový hod,*
- j) *ak sa to týka troch alebo viacerých družstiev, každé družstvo bude hádzať päť trestných hodov proti každému ďalšiemu družstvu, pričom sa budú pri každom hode striedať. Poradie prvého hodu sa stanoví losovaním.*

VP 11.4 - VIDITEĽNÁ ČASOMIERA

VP 11.4 Viditeľná časomiera musí ukazovať čas zostupným spôsobom (to znamená, že musí ukazovať čas, ktorý ostáva do konca časti hry).

***Poznámka:** V súťažiach SZVP je možné použiť časomiere so vzostupným meraním času. Počas striedania lavičiek pri prestávkach medzi časťami, musia rozhodcovia venovať družstvám zvláštnu pozornosť.*

VP 12 - ODDYCHOVÝ ČAS

VP 12.1 - ODDYCHOVÝ ČAS

VP 12.1 Každé družstvo má právo na tri oddychové časy (time out) počas stretnutia (*môže byť v jednej štvrtine dvakrát*). Tretí oddychový čas sa môže žiadať iba počas predĺženia. Dĺžka oddychového času má byť jedna minúta. Oddychový čas môže ohlásiť tréner družstva, ktoré má v držaní loptu kedykoľvek, aj po góle, zvolaním „timeout“ a signalizovaním rukami zloženými v tvare T zapisovateľovi alebo rozhodcovi. Ak sa žiada oddychový čas, zapisovateľ alebo rozhodca okamžite preruší hru pískaním a hráči sa musia okamžite vrátiť do svojej polovice ihriska.

***Poznámka:** ak bol žiadaný oddychový čas po strelení gólu, rozhodca musí znovuzачаť hru v súlade s VP 15 (Znovuzачínanie po góle) a potom okamžite preruší hru na požadovaný oddychový čas.*

VP 12.2 - ZAČIATOK HRY PO UPLYNUTÍ ODDYCHOVÉHO ČASU

VP. 12.2 Hru znovu začína na písknutie rozhodcu družstvo, ktoré malo loptu v držaní, pričom lopta sa dáva do hry na alebo za stredovou čiarou, okrem prípadu ak sa oddychový čas žiadal pred pokutovým hodom alebo rohovým hodom, vtedy sa hod bude konať.

***Poznámka:** Čas držania lopty pokračuje od znovuzачínania hry po oddychovom čase.*

VP 12.3 - TRETÍ A ĎALŠÍ ODDYCHOVÝ ČAS

VP 12.3 Ak tréner družstva, ktoré má loptu v držaní žiada oddychov čas navyše, na ktorý družstvo nemá nárok, hra sa preruší a potom bude znovu zahájená hráčom opačného družstva na stredovej čiare.

VP 12.4 - POKUTOVÝ HOD ZA ODDYCHOVÝ ČAS

VP 12.4 Ak o oddychový čas žiada tréner družstva, ktoré nemá loptu v držaní, hra sa preruší a opačnému družstvu sa prisúdi pokutový hod.

VP 12.5 - POZÍCIE HRÁČOV PO ODDYCHOVOM ČASE

VP 12.5 Pri znovuzahájení hry po oddychovom čase môžu hráči zaujať akékoľvek miesto na ihrisku, podľa Pravidiel týkajúcich sa pokutových hodov a rohových hodov.

***Poznámka:** Ak sa vyhlási oddychový čas, hráči sa musia okamžite vrátiť na svoju polovicu ihriska. Počas oddychového času musí obranný rozhodca vziať loptu z vody a taktiež ju vráti do hry po ukončení oddychového času. Rozhodcovia nesmú pripustiť ani žiadne iné lopty, aby sa s nimi hráči hrali vo vode.*

Časomerač oznámi prvým signálom - píšťalkou 15 sekúnd pred vypršaním oddychového času, aby sa družstvá pripravili na pokračovanie hry a druhým signálom koniec oddychového času. Povinnosťou hráčov na oznámenie časomerača 15 sekúnd pred ukončením oddychového času je zaujať miesto na



hracej ploche. Hráč alebo brankár na alebo za stredovou čiarou ihriska znovu začne hru na signál obranného rozhodcu.

Rozhodcovia sa musia pred znovu začatím hry presvedčiť o správnom počte hráčov a upozorniť trénera na zlé striedanie..

Gól nemôže byť dosiahnutý z voľného hodu, ktorým sa znovu začína hra po odдыхovom čase.

VP 13 - ZAČIATOK HRY

VP 13.1 - LOSOVANIE STRÁN

VP 13.1 Pred začiatkom hry a v prítomnosti rozhodcov musia kapitáni losovať mincou, víťaz si môže vybrať stranu.

VP 13.2 - POSTAVENIE HRÁČOV PRED ZAČIATKOM HRY

VP 13.2 Na začiatku každej časti hry musia hráči zaujať postavenie na vlastnej bránkovej čiare, asi jeden meter od seba a najmenej jeden meter od bránkových tyčí. Medzi bránkovými tyčami môžu byť najviac dvaja hráči. Žiadna časť tela hráča nesmie byť nad hladinou vody za bránkovou čiarou.

VP 13.3 - SIGNÁL NA ZAČATKU STRETNUTIA

VP 13.3 Ak sa rozhodcovia presvedčia, že družstvá sú pripravené, rozhodca musí písknutím do píšťalky začať stretnutie a potom uvoľní alebo vhodí loptu do hry na stredovú čiaru.

VP 13.4 - VÝHODA PRI ZAČIATKU HRY – NEUTRÁLNY HOD

VP 13.4 Ak sa uvoľnením z koša alebo vhođením lopty dostane jedno družstvo do jasne výhodnejšej pozície, rozhodca si musí vyžiadať loptu a nariadiť neutrálny hod na stredovej čiare.

***Poznámka:** Pri začiatku stretnutia a na začiatku každej časti, musia rozhodcovia zaujať pozíciu oproti sebe na stredovej čiare. Začínajúci rozhodca na strane rozhodcovského stolíka čaká na signál od svojho kolegu, že obe družstvá sú správne rozmiestnené na bránkových čiarach. Tento signál musí byť vykonaný zdvihnutím oboch rúk horizontálne nad hlavu. Hneď potom dá začínajúci rozhodca signál pre začiatok zapískaním a spustením ruky.*

VP 14 - DOSIAHNUTIE GÓLU

VP 14.1 - UZNANIE GÓLU

VP 14.1 Gól bude uznaný, ak lopta prejde celým objemom bránkovej čiaru medzi bránkovými tyčami a popod bránkové brvno.

VP 14.2 - DOSIAHNUTIE GÓLU Z HRACEJ PLOCHY

VP 14.2 Gól sa môže dať z ktoréhokoľvek miesta hracej plochy, okrem prípadu, že brankár nesmie prejsť alebo sa dotknúť lopty za stredovou čiarou.

VP 14.3 - DOSIAHNUTIE GÓLU ČASŤOU TELA

VP 14.3 Gól môže byť dosiahnutý ktoroukoľvek časťou tela okrem zovretej päste. Gól je možné dosiahnuť aj driblovaním s loptou (*plávanie s loptou*) do bránky. Po začiatku hry alebo po znovuzачatí hry musia úmyselne hrať alebo dotknúť sa lopty aspoň dvaja hráči (z ktoréhokoľvek družstva, okrem brániaceho brankára), s výnimkou nasledujúcich situácií:

- a) pokutový hod,
- b) voľný hod vykonaný hráčom na vlastnú bránku,
- c) priama strela z hodu od bránky,
- d) priama strela z voľného hodu, nariadeného za chybu za 5-metrovou čiarou.

***Poznámka:** Hráč môže dosiahnuť gól strelou spoza 5-metrovej línie, a to okamžite z voľného hodu, nariadeného za chybu za 5-metrovou čiarou v prospech jeho družstva. Po jeho rozohraní však môže dosiahnuť gól až potom, čo s loptou úmyselne hral, alebo sa jej dotkol ďalší hráč, s výnimkou brániaceho brankára.*

Ak bol dosiahnutý gól po prisúdení lopty po chybe brániaceho družstva, je gól uznaný podľa pravidiel, návratu lopty na miesto pochybenia (alebo miesto za líniou chyby) a priamej strely hráča na bránu z danej pozície.

Gól nesmie byť uznaný podľa pravidiel znovuzачinania hry z priamej strely v nasledovných prípadoch:

- a) po odдыхovom čase,
- b) po dosiahnutí gólu,
- c) pri zranení, vrátane krvácania,



- d) *po strate čiapky,*
- e) *po vyžiadaní lopty rozhodcom,*
- f) *ak lopta opustí postranne hraciu plochu,*
- g) *z iného zdržania,*
- h) *z voľného hodu, ak faul bol spáchaný vo vnútri 5m územia a lopta sa po ňom nachádzala mimo 5m územia, rozhodca musí odpísať obyčajnú chybu a nariadiť hod od brácky.*

VP 14.4 - GÓL A PRAVIDLO 30S

VP 14.4 Gól sa uznáva, ak lopta v okamihu uplynutia 30 sekúnd držania letí a potom prejde do brácky.

***Poznámka:** V zmysle tohto pravidla sa gól musí uznať ak lopta prešla do brácky po odraze od bránkových tyčí, brvna, brankára alebo obrancu, alebo odrazom od vody.*

Ak bol signalizovaný koniec časti hry a ak sa letiacej lopty do brácky úmyselne dotkol iný útočník, gól sa nesmie uznať.

Ak lopta letí smerom k bráne v zmysle tohto pravidla a brankár alebo obranca v snahe zabrániť gólu siahne bránku nadol, alebo vo vlastnom 5 metrovom území brániaci hráč zastaví, alebo odrazí loptu naraz oboma rukami alebo pažami okrem brankára, aby zabránil gólu musí rozhodca nariadiť pokutový hod.

Ak lopta, ktorá letí na bránku za okolností uvedených v tomto Pravidle, spadne na vodu a potom prepláva celým objemom cez bránkovú čiaru, rozhodca má prisúdiť gól iba ak lopta preplávala cez bránkovú čiaru okamžite v priamej súvislosti so strelou.

VP 15 – ZNOVUZAČATIE HRY PO GÓLE

VP 15.1 Po strelení gólu hráči zaujmú pozície kdekoľvek na svojej polovici hracej plochy. Žiadna časť tela hráča nesmie byť za stredovou čiarou nad hladinou vody. Rozhodca znovuzačína hru písknutím na píšťalke. V čase znovuzačatia pokračuje čistý čas, keď lopta opustí ruku hráča družstva, ktoré nedalo gól. Chýbné znovuzačatie sa musí zopakovať.

***Poznámka:** Potom, ako bol dosiahnutý gól, zaujmú obaja rozhodcovia pozíciu na stredovej čiare. Keď sú obaja rozhodcovia presvedčení, že všetky striedania sú ukončené, musí rozhodca, ktorý bude riadiť útočnú hru, postúpiť pozdĺž ihriska doprava v smere budúceho útoku a obranný rozhodca musí znovuzačať hru. Rozhodca sa musí pred znovuzačatím hry presvedčiť, že vo vode je správny počet hráčov.*

VP 16 - HOD OD BRÁCKY

VP 16.1 - HOD OD BRÁCKY

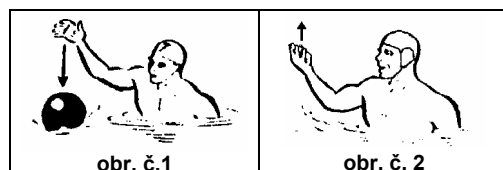
VP 16.1 Hod od brácky sa musí nariadiť, keď:

- a) lopta prejde celým objemom bránkovú čiaru, mimo priestoru medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný sa jej dotkol ktorýkoľvek hráč okrem brankára brániaceho družstva,
- b) lopta prejde celým obsahom bránkovú čiaru v priestore medzi bránkovými tyčami a brvnom, alebo zasiahne bránkové tyče, brvno alebo brankára, pričom bola vystrelená:
 - priamo z voľného hodu nariadeného za chybu vo vnútri 5-metrového územia,
 - z voľného hodu nariadeného mimo 5-metrového územia, ktorý sa nevykonával v súlade s pravidlami.

VP 16.2 - VYKONANIE HODU OD BRÁCKY

VP 16.2 Hod z brácky musí zahrať ktorýkoľvek hráč družstva z ľubovoľného miesta z 2 metrovej oblasti. Hod z brácky, ktorý sa nezahrá v súlade s týmito Pravidlami sa musí zopakovať

***Poznámka:** útočiacie mužstvo nesmie získať výhodu rozohraním hry z nesprávneho miesta. Hod z brácky musí zahrať hráč najbližší k lopte. Pri zahrávaní voľného hodu, hodu z brácky alebo rohového hodu nesmie nastať zbytočné zdržovanie, pričom sa musia zahrať takým spôsobom, aby ostatní hráči mali možnosť sledovať loptu, keď opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča. Hod sa môže zahrať okamžite, aj keď rozohrávajúci hráč nevie ihneď nájsť hráča, ktorému by loptu prihral. Za takých okolností je hráčovi dovolené zahrať hod pustením lopty zo zdvihnutej ruky na hladinu vody (pozri obrázok 1) alebo nadhodením lopty do vzduchu (pozri obrázok 2) a potom s loptou plávať alebo driblovať.*





VP 17 - ROHOVÝ HOD

VP 17.1 - NARIADENIE ROHOVÉHO HODU

VP 17.1 Rohový hod musí byť nariadený, ak lopta prejde celým objemom ponad bránkovú čiaru, okrem priestoru medzi bránkovými tyčami a brvnom, pričom posledný sa jej dotkol brankár brániaceho družstva alebo brániaci hráč, ktorý zámerne poslal loptu cez bránkovú čiaru.

***Poznámka:** Ak brániaci hráč blokuje nahrávku a lopta opustí hraciu plochu na bránkovej čiare - Hra pokračuje rohovým hodom. V tomto prípade sa to považuje za úmyselné poslanie lopty mimo hraciu plochu za bránkovú čiaru (podľa VP 17.1).*

Ak jeden z rozhodcov nariadi hod z rohu a druhý hod od bránky, musí byť vykonaný hod z rohu.

VP 17.2 - VYKONANIE ROHOVÉHO HODU

VP 17.2 Rohový hod musí zahrať hráč útočiaceho družstva z 2 metrovej značky na boku, ktorá je najbližšie k miestu, kde lopta prešla cez bránkovú čiaru. Hod nemusí zahrať najbližší hráč, ale musí sa zahrať bez zbytočného zdržiavania.

***Poznámka:** V prípade, že hod z rohu má byť vykonaný z miesta oproti útočnému rozhodcovi, musí obranný rozhodca zaistiť jeho vykonanie zo správnej pozície.*

VP 17.3 – POSTAVENIE HRÁČOV PRI ZAHRAVANÍ ROHOVÉHO HODU

VP 17.3 Pri zahrávaní rohového hodu nesmie byť v 2 metrovom území žiadny hráč útočiaceho družstva.

VP 17.4 - NESPRÁVNE VYKONANÝ ROHOVÝ HOD

VP 17.4 Rohový hod zahratý zo zlej pozície alebo skôr ako hráči útočiaceho družstva opustia 2 metrové územie, sa musí zopakovať.

VP 18 - NEUTRÁLNY HOD

VP 18.1 - NARIADENIE NEUTRÁLNEHO HODU

VP 18.1 Neutrálny hod musí byť nariadený vtedy, keď:

- na začiatku časti hry bola lopta vhozená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo,
- sa hráči z oboch družstiev dopustia chyby v rovnakom čase a rozhodca nie je schopný posúdiť, ktorý z nich sa dopustil chyby ako prvý,
- ak obaja rozhodcovia súčasne písknu na pískalky obyčajné chyby opačnému družstvu,
- ak lopta narazí, alebo uviazne v zábrane nad hracou plochou.

VP 18.2 - VHODENIE LOPTY PRI NEUTRÁLNOM HODE

VP 18.2 Rozhodca musí pri neutrálnom hode vhoziť loptu do vody približne na úrovni miesta, kde sa stala chyba, takým spôsobom, aby hráči oboch družstiev mali rovnakú možnosť získať loptu. Neutrálny hod, nariadený vo vnútri 2-metrového územia sa musí zahrať na línii 2-metrového územia.

VP 18.3 - ZOPAKOVANIE NEUTRÁLNEHO HODU

VP 18.3 Ak pri neutrálnom hode je rozhodca presvedčený, že lopta bola vhozená do polohy jednoznačne výhodnejšej pre jedno družstvo, rozhodca si musí vyžiadať loptu a zopakovať neutrálny hod.

VP 19 - VOĽNÝ HOD

VP 19.1 - MIESTO VYKONANIA VOĽNÉHO HODU

VP 19.1 Voľný hod sa musí vykonať z miesta chyby, okrem prípadov:

- ak je lopta na vzdialenejšom mieste od brány brániaceho sa družstva, ako miesto kde sa chyba stala, je možné vykonať voľný hod z miesta umiestnenia lopty,
- ak chybu spôsobil brániaci hráč vo vnútri 2-m pásma, voľný hod sa musí zahrať na priamej 2-m pásma oproti miestu, kde sa chyba stala,
- z miesta inak zabezpečeného pravidlami.

Voľný hod sa musí zopakovať, ak je vykonaný z nesprávneho miesta.

***Poznámka:** Rozhodca je povinný signalizovať jednou rukou smer útoku a druhou miesto, kde sa stala chyba. Ak lopta opustí hraciu plochu za postrannú čiaru a dostane sa späť na hracie pole, voľný hod sa má vykonať z miesta polohy lopty ak je to miesto ďalej od bránky brániaceho sa družstva.*

Ak lopta opustí hraciu plochu na boku hracej plochy tak, že posledný kontakt s loptou mal brániaci



hráč v dôsledku vystrelenia lopty na bránku - musí byť nariadení voľný hod v prospech brániaceho sa družstva.

VP 19.2 – ČAS NA ROZOHRATIE VOĽNÉHO HODU

VP 19.2 Čas poskytnutý hráčovi na rozohratie voľného hodu musí byť primeraný a bez zbytočného zdržiavania, ale nemusí to byť okamžité. Je na zvážení rozhodcu, či hráč pri rozohrávaní úmyselne nezdržuje hru. Voľný hod musí rozohrať ktorýkoľvek hráč družstva, ktorý je najbližšie k miestu lopty. Chybou musí byť, keď hráč, ktorý je jasne v najbližšej pozícii na zahratie voľného hodu, ho nezahrá.

***Poznámka:** Rozhodcovia si musia uvedomiť, že ide o priestupok, ak hráč, ktorý je jasne najbližšie k miestu odkiaľ sa má voľný hod uskutočniť, voľný hod nezahrá a od lopty odpláva.*

VP 19.3 - VRÁTENIE LOPTY PRED VOĽNÝM HODOM

VP 19.3 Zodpovednosť za vrátenie lopty k hráčovi, ktorý zahráva voľný hod, je na družstve, ktorému bol voľný hod prisúdený.

VP 19.4 - SPÔSOB VYKONANIA VOĽNÉHO HODU

VP 19.4 Voľný hod musí byť vykonaný tak, aby hráči mohli sledovať, ako lopta opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča, ktorý zahráva hod. Ak hráč rozohral loptu sám sebe, má potom povolené držať loptu alebo s ňou driblovať, kým ju prihrá ďalšiemu hráčovi. Lopta je v hre ihneď, ako opúšťa ruku rozohrávajúceho hráča.

***Poznámka:** Spôsob vykonania hodu pozri poznámku pri VP 16.2.*

VP 20 - OBYČAJNÉ CHYBY

VP 20.1 - OBYČAJNÉ CHYBY

VP 20.1 Nasledujúce priestupky sa musia posudzovať ako obyčajné chyby (VP 20.2 až VP 20.18), ktoré musia byť potrestané udelením voľného hodu opačnému družstvu.

***Poznámka:** Rozhodca musí posúdiť obyčajnú chybu tak, aby umožnili útočiacemu družstvu rozvinúť útočnú hru. Avšak rozhodcovia musia brať do úvahy špeciálne okolnosti pravidla VP 7.3 (Výhoda). Rozhodcovia sa musia zdržať „odpískania“ obyčajnej chyby, ak to zvýhodní brániace družstvo. Ak ide o obyčajnú chybu, mimo miesta aktuálnej hry (v súboji bez lopty), rozhodca nesmie prerušiť hru.*

VP 20.2 - OPUSTENIE BRÁNKOVEJ ČIARY NA ZAČIATKU STRETNUTIA

VP 20.2 Opustiť bránkovú čiaru na začiatku časti hry, skôr ako rozhodca dá signál na začatie. Voľný hod sa musí zahrávať z miesta lopty alebo, ak nebola lopta uvoľnená do ihriska, zo stredovej čiary.

VP 20.3 - POMÁHAŤ SPOLUHRÁČOVI

VP 20.3 Pomáhať spoluhráčovi na začiatku časti hry alebo kedykoľvek inokedy počas stretnutia.

***Poznámka:** potlačenie hráča spoluhráčom.*

VP 20.4 - DRŽAŤ SA, ODRÁŽAŤ SA OD BRÁNKOVÝCH TYČÍ

VP 20.4 Držať sa, alebo odrážať sa od bránkových tyčí alebo ich úchyty, držať sa alebo odrážať od okrajov bazéna počas čistého času hry alebo držať sa zábradlia okrem začiatku časti hry.

VP 20.5 - STÁŤ NA DNE BAZÉNU

VP 20.5 Aktívne sa zúčastniť hry, ak pri tom hráč stojí na dne bazéna, chodiť počas hry alebo sa odrážať od dna bazéna s úmyslom hrať s loptou alebo napadnúť súpera. Toto pravidlo sa neuplatňuje na brankára, pokiaľ je vo svojom 5-metrovom území.

VP 20.6 - TOPIŤ A DRŽAŤ LOPTU POD VODOU

VP 20.6 Topiť alebo držať celú loptu pod vodou, ak je hráč napádaný protihráčom.

***Poznámka:** Obyčajnou chybou je ponárať loptu alebo držať ju pod vodou pri napadnutí. Aj keď hráčovi, ktorý drží loptu, zatlačil ruku s loptou pod vodu protihráč (pozri obrázok 3). Nie je žiadny rozdiel v tom, či lopta ide pod vodu proti hráčovej vôli alebo nie. Dôležité je, že chyba sa prisúdi hráčovi, ktorý držal loptu v momente jej potopenia. Je dôležité pamätať si, že priestupkom je ponorenie lopty len vtedy, keď bol hráč atakovaný. Takže keď sa brankár vynorí vysoko z vody, aby zachránil strelu a potom pri spätnom páde vezme loptu pod vodu, brankár neurobí žiadny priestupok; ale ak brankár potom drží loptu pod vodou, keď je napadnutý protihráčom, bude to pre brankára posúdené ako porušenie tohto Pravidla a ak brankárov čin zabráni pravdepodobnému gólu,*



obr. č.3

musí sa podľa WP 22.2 nariadiť pokutový hod.

VP 20.7 - UDRIEŤ DO LOPTY ZOVRETOU PÄŠTOU

VP 20.7 Udrieť do lopty zovretou päšťou. Toto pravidlo neplatí pre brankára, ak je vo svojom 5-metrovom území.

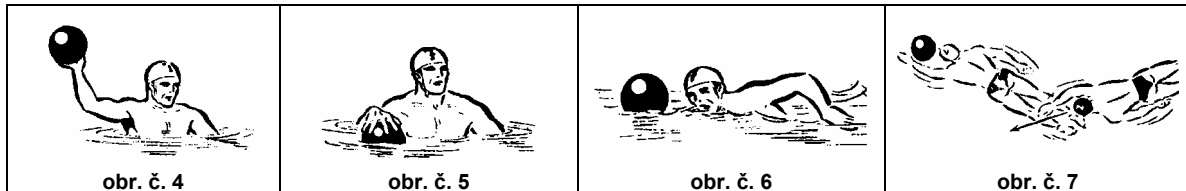
VP 20.8 - DOTÝKAŤ SA LOPTY OBOMA RUKAMI

VP 20.8 Hrať alebo dotknúť sa lopty dvoma rukami súčasne. Toto Pravidlo sa nebude aplikovať na brankára, keď je vo svojom 5-metrovom území.

VP 20.9 - ZÁMERNE PREKÁŽAŤ, BRÁNIŤ

VP 20.9 Zámerne brániť, alebo prekážať vo voľnom pohybe protihráčovi, ktorý nedrží loptu, vrátane plávania na protihráčových ramenách, chrbte, alebo nohách. „Držanie lopty“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahrnuje driblovanie loptou.

Poznámka: Prvá vec, ktorú musí rozhodca posúdiť je to, či protivník drží loptu, pretože ak je to tak, hráč, ktorý ho napádal nemôže byť potrestaný za „bránenie v hre“. Je jasné, že hráč drží loptu, ak ju drží zdvihnutú nad vodou (pozri obrázok 4). Hráč tiež drží loptu, ak pláva a pri tom ju drží v ruke alebo má s loptou kontakt, keď táto leží na hladine vody (pozri obrázok 5). Plávanie s loptou (driblovanie), ako to ukazuje obrázok 6, sa nepovažuje za držanie. Bežná forma bránenia v hre je, ak hráč prepláva cez súperove nohy (pozri obrázok 7), tým zmenšuje priestor, v ktorom sa protivník môže pohybovať a zavádza normálnej činnosti nôh. Ďalšou formou je plávanie na súperových ramenách. Musí sa pamätať aj na to, že za bránenie v hre môže byť potrestaný aj hráč, ktorý má v držaní loptu.



Obrázok 8 ukazuje hráča, ktorý drží jednu ruku na lopte a druhou sa pokúša odstrániť súpera, aby získal viac priestoru.

Obrázok 9 ukazuje hráča v držaní lopty, ktorý bráni v hre protihráčovi tým, že ho tlačí dozadu hlavou. U obrázkov 8 a 9 sa musí dávať pozor, pretože akýkoľvek násilný pohyb hráča v držaní lopty sa môže považovať za úder alebo dokonca brutalitu; obrázky sú zamerané na ilustrovanie bránenia v hre bez násilného pohybu. Hráč sa môže dopustiť priestupku bránenia v hre aj keď nedrží loptu, ani sa jej nedotýka. Obrázok 10 ukazuje hráča, ktorý zámerne blokuje protihráča telom a roztrhnutými pažami, čím znemožňuje prístup k lopte. Tento priestupok sa najčastejšie stáva pri okrajoch ihriska.

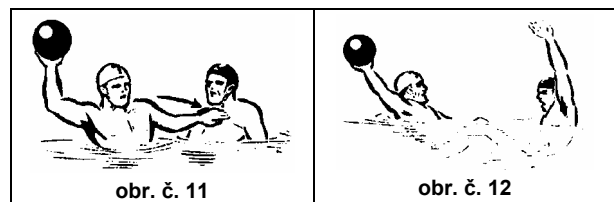


VP 20.10 - TLAČIŤ, ODTLÁČAŤ SA OD SÚPERA

VP 20.10 Tlačiť, alebo odtláčať sa od protihráča, ktorý nie je v držaní lopty.

Poznámka: Odtlačanie môže mať rôzne formy, vrátane odtlačania rukou (pozri obrázok 11) alebo nohou (pozri obrázok 12). Vo vyobrazených prípadoch je trestom voľný hod za obyčajnú chybu.

Rozhodcovia musia dávať pozor na rozdiel medzi odtlačaním nohou a kopaním – ktoré je potom hrubou chybou trestanou vylúčením alebo dokonca brutalitou. Ak je noha už v kontakte s protihráčom, pred vznikom pohybu, bude to zvyčajne odtlačanie, ale ak pohyb začne skôr ako sa dostane do kontaktu s protihráčom, potom sa to vo všeobecnosti musí považovať za kopanie.



VP 20.11 - CHYBA ÚTOČIACEHO HRÁČA

VP 20.11 Ak sa hráč družstva, ktorý má v držaní lopty dopustí chyby podľa VP 20.9 (bránenie v hre protihráčovi) alebo VP 20.10 (tlačenie alebo odtlačanie protihráča) pred zahratím voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.



VP 20.12 - ZDRŽOVANIE V 2-METROVOM ÚZEMÍ

VP 20.12 Nachádzať sa v 2-metrovom území protivníckovej bránky pred líniou, v ktorej sa nachádza lopta. Za priestupok sa nepovažuje ak hráč, ktorý vzal loptu do 2-metrového územia, prihrá svojmu spoluhráčovi mimo 2-metrového územia, ktorý okamžite strelí na bránu, skôr ako nahrávajúci hráč po prihraní začne opúšťať a opustí 2-metrové územie.

***Poznámka:** Ak hráč, ktorý prihrávku dostal, nevystrelí na bránu, nahrávajúci hráč musí okamžite opúšťať 2-metrové územie, aby sa vyhol obyčajnej chybe podľa tohto Pravidla.*

Rozhodcovia by nemali potrestať útočníka, ktorý na chvíľu vojde do 2-metrového pásma bez toho, aby prekážal hre.

VP 20.13 - NESPRÁVNE VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU

VP 20.13 Vykonať pokutový hod iným, ako predpísaným spôsobom

***Poznámka:** Spôsob vykonania pokutového hodu - pozri VP 23.4.*

VP 20.14 - ZDRŽOVANIE PRI VOĽNOM, ROHOVOM HODE A HODE OD BRÁNKY

VP 20.14 Zbytočne zdržiavať pri vykonávaní voľného hodu, rohového hodu, alebo hodu od bránky.

***Poznámka:** pozri poznámku k VP 16.2.*

VP 20.15 - PREPLÁVANIE STREDOVEJ ČIARY BRANKÁROM

VP 20.15 Pre brankára preplávať stredovú čiaru, alebo sa dotknúť sa lopty za stredovou čiarou.

VP 20.16 - LOPTA MIMO HRY

VP 20.16 Poslať loptu mimo hraciu plochu, vrátane prípadu odrazenia lopty od boku bazéna nad hladinou vody.

VP 20.17 - DRŽANIE LOPTY VIAC AKO 30 SEKÚND

VP 20.17 Pre družstvo, ktoré drží loptu dlhšie ako 30 sekúnd bez toho, aby strelilo na bránu súpera. Časomerač, ktorý meria čas držania lopty musí vynulovať časomieru na meranie 30 sekúnd, keď:

- lopta opustí ruku hráča strieľajúceho na bránu. Ak sa lopta odrazí do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára, znova merať čas držania lopty sa nesmie začať skôr, kým sa lopta nedostane do držania jedného z družstiev,
- prejde lopta do držania opačného družstva. Za „držanie lopty“ sa nepovažuje letný dotyk letiacej prihrávky protihráčom.
- sa lopta dá do hry po udelení hrubej chyby trestanej vylúčením, pokutového hodu, hodu z bránky, rohového hodu alebo neutrálneho hodu.

Viditeľná časomiera na držanie lopty musí ukazovať čas zostupne (t.z. čas zostávajúci na držanie lopty).

***Poznámka:** Časomerač aj rozhodcovia musia rozhodnúť, či bolo vystrelené na bránu, ale konečné rozhodnutie je na rozhodcovi.*

VP 20.18 - ZDRŽOVANIE HRY

VP 20.18 Zdržovanie hry.

***Poznámka:** Rozhodca má právo potrestať zdržovanie hry podľa tohto pravidla obyčajnou chybou aj pred uplynutím časového limitu 30s držania lopty družstvo, ktoré neprejaví záujem aktívne hrať.*

Ak je brankár jediným hráčom družstva na svojej polovici ihriska, musí sa považovať za zdržiavanie, ak brankár prijme loptu od iného hráča brankárovho družstva, ktorý je na druhej polovici hracej plochy.

V poslednej minúte musia byť rozhodcovia presvedčení, že ide o úmysel zdržiavať čas pred použitím tohto pravidla.

VP 21 - HRUBÉ CHYBY NA VYLÚČENIE

VP 21.1 - HRUBÁ CHYBA

VP 21.1 Nasledujúce priestupky sa musia posúdiť ako hrubé chyby (VP 21.4 až VP 21.17), ktoré musia byť potrestané (ak to nie je inak stanovené v Pravidlách) vylúčením hráča, ktorý sa dopustil chyby a udelením voľného hodu družstvu súpera.

VP 21.2 - OPUSTENIE VODY PO VYLÚČENÍ

VP 21.2 Vylúčený hráč sa musí presunúť do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, aby opustil vodu. Ak vylúčený hráč opustí vodu bude sa to považovať za previnenie voči VP 21.10 (Znevažovanie).

Poznámka: Vylúčený hráč (vrátane akéhokoľvek vylúčeného podľa Pravidiel do konca stretnutia) musí zostať vo vode a presunúť sa (vrátane plávania pod vodou) do zóny návratu pri svojej bránkovej čiare bez toho, že by rušil hru. Hráč musí plávať z akéhokoľvek miesta na ihrisku za bránkovoú čiaru alebo plávať za bránkou, aby sa dostal do zóny návratu, pričom sa nesmie narušiť ohraničenia bránky.

Ak vylúčený hráč dosiahne zónu návratu, musí sa viditeľne vynoriť nad hladinu vody skôr, ako mu bude (alebo náhradníkovi) dovolené vrátiť sa do hry, v súlade s Pravidlami.

VP 21.3 - NÁVRAT NA HRACIU PLOCHU

VP 21.3 Vylúčený hráč alebo náhradník majú povolené vrátiť sa na hraciu plochu zo zóny návratu po najbližšej z nasledujúcich príležitostí:

- po uplynutí 20 sekúnd čistého času hry, keď zapisovateľ zdvihne príslušnú zástavku, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami;
- po dosiahnutí gólu;
- potom, čo družstvo vylúčeného hráča získa lopty (t. z. získa loptu pod svoju kontrolu) v čistom čase hry, pričom v danom momente mu musí obranný rozhodca dať rukou signál k návratu;
- ak družstvo vylúčeného hráča dosiahne voľný hod alebo hod od bránky, signalizuje rozhodca zahratie hodu a to sa považuje za signál na vstup do hry, za predpokladu, že vylúčený hráč dosiahol zónu návratu v súlade s Pravidlami.

Vylúčený hráč alebo náhradník sa môže vrátiť na hraciu plochu zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare za nasledujúcich podmienok:

- hráč dostal signál od zapisovateľa, alebo rozhodcu,
- hráč nesmie odskočiť, alebo odrážať od steny bazéna,
- hráč nesmie narušiť uchytenie bránky,
- náhradník nesmie nastúpiť na miesto vylúčeného hráča, kým tento hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare.

Po dosiahnutí gólu môže vylúčený hráč alebo náhradník znovu vstúpiť na hraciu plochu z akéhokoľvek miesta.

Tieto ustanovenia budú platiť aj na vstup náhradníka za hráča s tromi osobnými chybami alebo inak vylúčeného do konca zápasu v súlade s Pravidlami.

Poznámka: Rozhodca ani zapisovateľ nesmú signalizovať náhradníkovi uplynutie 20 sekúndovej doby vylúčenia, kým vylúčený hráč nedosiahne zónu návratu pri svojej bránkovej čiare. Toto platí aj pre vstup náhradníka, ktorý má vymeniť hráča vylúčeného do konca zápasu. V prípade, že vylúčený hráč nedosiahne svoju zónu návratu, náhradník nebude mať povolený vstup, kým nebude strelený gól alebo do konca časti hry.

Hlavná zodpovednosť za signalizovanie návratu vylúčeného hráča alebo jeho náhradníka do hracej plochy, ostáva na obrannom rozhodcovi. Aj útočný rozhodca môže signalizovať návrat. Ak má rozhodca podozrenie na nesprávny vstup - návrat alebo bránkovoú rozhodca signalizuje takýto nesprávny vstup, rozhodca sa musí najprv presvedčiť, či druhý rozhodca nedal signál na vstup - návrat do hry.

Pred vydaním pokynu na návrat vylúčeného hráča alebo jeho náhradníka do hry, obranný rozhodca musí chvíľku počkať, či útočný rozhodca preruší hru, aby obnovil držanie lopty súperovým družstvom. Ak je vylúčenie prerušené koncom štvrtiny alebo časti predĺženia, vylúčený hráč alebo jeho náhradník sa môžu vrátiť, ak si jeho družstvo získa loptu na začiatku ďalšej časti. Ak je hráč vylúčený, keď sa signalizuje koniec časti hry, rozhodcovia a zapisovateľ musia zaistiť, aby družstvá mali správny počet hráčov pred signálom na znovuzačínanie.

VP 21.4 - STOJACÍ, SEDIACI HRÁČ NA SCHODOCH NA STRANE BAZÉNA

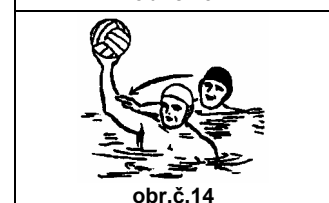
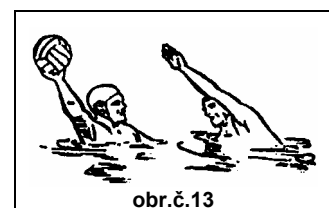
VP 21.4 Ak hráč opustí vodu, alebo počas hry stojí či sedí na schodoch, alebo stranách bazéna, s výnimkou nehody, zranenia, choroby alebo so súhlasom rozhodcu.

VP 21.5 - BRÁNIŤ VO VÝKONE VOĽNÉHO HODU

VP 21.5 Brániť vo výkone voľného hodu, hodu od bránky alebo rohového hodu, vrátane:

- úmyselného odhodenia, alebo držania lopty, ktoré bráni normálnemu vývoju hry,
- akéhokoľvek pokusu hrať s loptou skôr, ako opustí ruku rozohrávajúceho hráča,

Poznámka: Hráč sa nemá trestať podľa tohto Pravidla, ak nepočul





pískanie, pretože bol pod vodou. Rozhodcovia musia posúdiť, či hráč nekonal úmyselne. Zasahovanie do hodu sa môže diať nepriamo, keď je lopta zakrytá, zadržovaná alebo sa bráni hráčovi, ktorý má zahrnúť hod, dosiahnuť ju, alebo sa môže stať, keď sa zahratiu hodu bráni blokovaním protivníka v smere hodu (pozri obrázok 13) alebo rušením pohybu hráča, ktorý hod zahráva (pozri obrázok 14). Prekážanie v pokutovom hode pozri tiež VP 21.16.

VP 21.6 - HRAŤ, BLOKOVATĚ STRELU DVOMA RUKAMI MIMO 5m ÚZEMIA

VP 21.6 Pokus hrať alebo blokovať strelu dvoma rukami mimo 5-metrového územia.

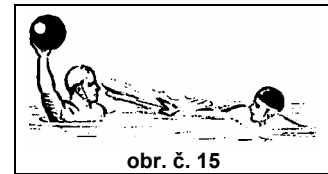
Poznámka: Ak brániaci hráč, ktorý je mimo 5-metrového územia, zdvihne obidve ruky a pokúsi sa hrať alebo blokovať strelu na bránku, hráč musí byť vylúčený.

VP 21.7 - ZÁMERNE ŠPLIECHAŤ VODU DO TVÁRE PROTIHRÁČA

VP 21.7 Zámerne špliechať vodu do tváre protihráča.

Poznámka: Špliechanie sa často používa ako nešportový taktický prvok, ale často sa trestá iba v bežnej situácii, keď sú hráči čelom k sebe (pozri obrázok 15). Avšak menej často sa tak stane, keď hráč vytvára rukou vodnú clonu, zdanlivo bez zrejmeho úmyslu, v snahe blokovať výhľad protihráča, ktorý sa chystá streliť na bránku alebo prihrať.

Trest za zámerne špliechanie na protivníka je vylúčenie podľa VP 21.7 alebo pokutový hod podľa VP 22.2, ak je protihráč vnútri 5-metrového územia a pokúša sa strieľať na bránku. O tom, či sa udelí pokutový hod alebo vylúčenie, rozhoduje výlučne umiestnenie a činnosť útočiaceho hráča; to, či je brániaci hráč vnútri alebo mimo 5-metrového územia, nie je rozhodujúce.



obr. č. 15

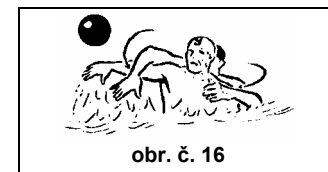
VP 21.8 - DRŽANIE, TOPENIE A ŤAHANIE PROTIHRÁČA

VP 21.8 Držať, potopiť alebo ťahať protihráča, ktorý nedrží loptu. „Držanie lopty“ je zdvíhanie, držanie alebo dotýkanie sa lopty, ale nezahrnuje driblovanie loptou.

Poznámka: Správne použitie tohto Pravidla je veľmi dôležité pre charakter hry aj pre dosiahnutie správneho a spravodlivého výsledku. Znenie tohto Pravidla je jasné a jednoznačné a dá sa interpretovať iba jediným spôsobom: držať (pozri obrázok 16), potopiť (pozri obrázok 17) alebo ťahať dozadu (pozri obrázok 18) protihráča, ktorý nedrží loptu, je hrubou chybou na vylúčenie. Je nevyhnutné, aby rozhodcovia používali toto Pravidlo správne, bez osobných svojvoľných interpretácií, aby sa zaručilo, že nebude prekročená únosná hranica tvrdej hry. Rozhodcovia si musia všímať, že porušenie tohto Pravidla vo vnútri 5-metrového územia, ktoré zabráni pravdepodobnému gólu, musí byť potrestané udelením pokutového hodu.

Pravidlá o hrubých chybách na vylúčenie platia rovnako pre obrancov a útočníkov, a to na celej hracej ploche.

Držanie ruky hráča, ktorý sa pokúša dosiahnuť loptu je faul na vylúčenie, nie obyčajný chyba.



obr. č. 16



obr. č. 17



obr. č. 18

VP 21.9 - ÚMYSELNÉ KOPNUTIE A UDRETIE

VP 21.9 Úmyselne kopnúť, alebo udrieť protihráča, alebo vykonať neprimerané pohyby s týmto úmyslom.

Poznámka: Previnenie kopnutím alebo úderom môže mať množstvo rôznych foriem, môže sa ho dopustiť hráč v držaní lopty alebo jeho protihráč; držanie lopty nie je rozhodujúce. **Dôležitá je činnosť hráča, ktorý sa previnil, vrátane vykonávania neprimeraných pohybov s úmyslom kopnúť alebo udrieť, aj keď sa kontakt neuskutoční.** Jedným z najzávažnejších úderov je úder lakťom dozadu (pozri obrázok 19), ktorý môže mať za následok vážne zranenie protivníka. Podobne vážne zranenie sa môže objaviť, keď hráč zámerne udrie hlavou dozadu do tváre protihráča, ktorý ho zozadu tesne bráni. Za týchto okolností musí rozhodca potrestať priestupok podľa VP 21.11 (Brutalita).



obr. č. 19

VP 21.10 - NEŠPORTOVÉ SPRÁVANIE

VP 21.10 Previnenie sa nešportovým správaním, vrátane použitia vulgarizmov, sústavnej nečistej hry, odmietnutia poslušnosti alebo preukázania neúcty k rozhodcovi alebo funkcionárovi, alebo správania



proti duchu Pravidiel a snaha o zneváženie hry. Hráč, ktorý sa previnil, má byť vylúčený do konca zápasu, s náhradníkom, ktorý môže nastúpiť pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3.

Poznámka: Ak sa člen družstva previní chybou uvedenou v tomto Pravidle počas prestávky medzi časťami hry, počas oddychového času alebo pred znovuzačatím hry potom, čo jeho družstvo dostalo gól, hráč má byť vylúčený do konca zápasu a náhradník môže okamžite vstúpiť do hracej plochy pred znovuzačatím hry, pričom všetky tri prípady treba považovať za prípad, keď k priestupku došlo cez prestávku.

Ak sa vylúčenie stane počas prestávky, začiatok hry je s napláváním na loptu. Ak hra začína po oddychovom čase, hru začne družstvo, ktoré malo oddychový čas a to voľným hodom pri začiatku hry po ukončení oddychového času. Ak bol dosiahnutý gól, začne hru voľným hodom družstvo, ktoré dostalo gól.

VP 21.11 - BRUTALITA

VP 21.11 Dopustiť sa brutality (vrátane kopnutia alebo úderu alebo pokusu o kopnutie alebo úder so zákerným úmyslom) proti protivníkovi alebo funkcionárovi, či už počas hry (vrátane prerušení a oddychových časov), prestávok medzi časťami hry alebo po dosiahnutom góle. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu a v prospech družstva súpera musí byť nariadený pokutový hod. Jeho náhradník môže vstúpiť do hry po uplynutí štyroch minút čistého času hry.

Poznámky: Toto Pravidlo sa musí použiť aj v prípade aktu brutality, ktorý sa objaví počas prestávok medzi časťami hry. Tieto opatrenia sa nesmú použiť, ak k brutalite došlo pred začiatkom zápasu.

Ak sa stane brutalita počas prestávky, oddychového času alebo po dosiahnutom góle, potom sa hra začne normálnym spôsobom, jedným zapískaním a potom sa preruší a nariadi vykonanie pokutového hodu.

Ak sa dopustia protihráči brutality počas prestávky v rovnakom čase, budú obaja vylúčení do konca zápasu s možnosťou návratu náhradníkov do hry po 4 minútach. Znovuzačatie hry na začiatku časti je normálne a rozhodcovia počkajú kým jedno družstvo získa loptu a potom musia okamžite prerušiť hru a nariadiť pokutový hod v prospech družstva, ktoré má loptu v držaní. Pokutový hod treba vykonať s výsledkom dosiahnutého gólu alebo nepremeného pokutového hodu. Hra sa opäť preruší a pokutový hod bude mať druhé družstvo s možnosťou dosiahnuť gól alebo nepremeniť pokutový hod. Potom rozhodca začne hru na stredovej čiare hracej plochy a loptu má družstvo, ktoré na začiatku časti získalo loptu do držania.

Ak sa dopustia protihráči brutality počas oddychového času alebo po dosiahnutí gólu, budú obaja vylúčení do konca zápasu s možnosťou návratu náhradníkov do hry po 4 minútach. Prvý pokutový hod bude vykonávať družstvo, ktoré by malo loptu v držaní s výsledkom dosiahnutého gólu alebo nepremeného pokutového hodu. Potom musia rozhodcovia prerušiť hru a nariadi pokutový hod v prospech druhého družstva s výsledkom dosiahnutého gólu alebo nepremeného pokutového hodu. Potom rozhodcovia znovu začnú hru na stredovej čiare hracej plochy a loptu má družstvo, ktoré malo loptu v držaní pred vznikom vzájomnej brutality po ukončení oddychového času alebo po dosiahnutom góle.

V prípade, že sa brutality kedykoľvek dopustí náhradník, ktorý nie je vo vode počas hry, hráč, ktorý sa previnil bude vylúčený do konca zápasu. Kapitán družstva musí byť požiadaný, aby odvolal z vody hráča podľa svojho výberu a družstvo bude pokračovať oslabené o jedného hráča **na štyri minúty**. Hráč, ktorý bol odvolaný, môže byť následne použitý do konca hry ako jeden z hráčov družstva vo vode a v súvislosti s odvolaním hráča z vody mu nebude prisúdená žiadna osobná chyba.

Rozhodca pri stolíku signalizuje striedajúcemu hráčovi dvomi zástavkami možnosť návratu. Jedna zástavka je žltá a druhá je farby čiapok družstva vracajúceho sa hráča.

V prípade brutality musia rozhodcovia okamžite prerušiť hru a potrestať vinníka.

VP 21.12 - PRIESTUPOK PROTIHRÁČOV PRED VYKONANÍM VOĽNÉHO HODU

VP 21.12 Ak sa dopustia akejkoľvek z nasledujúcich chýb súčasne hráči každého družstva pred vykonaním voľného hodu, hodu z bránky, rohového hodu, pokutového hodu alebo neutrálneho hodu:

- VP 20.9 - bránenie protivníkovi,
- VP 20.10 - tlačenie alebo odtlačanie sa od protivníka,
- VP 21.4 až VP 21.11 – previnenie hrubou chybou na vylúčenie.

Obaja hráči musia byť vylúčení. Útočiace družstvo si musí udržať loptu. Hráči musia byť vylúčení do konca zápasu, kde to uvádzajú Pravidlá.

Poznámka: Obaja hráči vylúčení podľa tohto Pravidla musia mať dovolený návrat pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3 alebo pri najbližšej zmene držania lopty.



Ak sa dvaja hráči, ktorí boli vylúčení podľa tohto Pravidiela môžu vrátiť späť do hry skôr, ako dosiahnu svoje zóny návratu, obranný rozhodca môže dať pokyn každému hráčovi, akonáhle je pripravený na návrat. Rozhodca nemusí čakať, kým sú obaja hráči pripravení na návrat.

Družstvo, ktoré malo loptu v držaní, keď sa hráči súčasne previnili, musí znova začať hru voľným hodom, hodom z bránky, rohovým hodom alebo pokutovým hodom. V prípade neutrálneho hodu musí rozhodca znova začať hru v súlade s VP 18.

VP 21.13 - PRIESTUPOK HRÁČA PRED VYKONANÍM VOĽNÉHO HODU

VP 21.13 Ak sa hráč družstva, ktoré má v držaní loptu, dopustí previnenia podľa VP 21.4 až VP 21.11 (hrubé chyby na vylúčenie) pred voľným hodom, hodom z bránky, rohovým hodom alebo pokutovým hodom; okrem prípadu, keď:

- a) hráč musí byť vylúčený do konca zápasu tam, kde to určujú Pravidlá;
- b) ak sa previní pri zahrávaní pokutového hodu, pokutový hod sa musí zahráť.

VP 21.14 - NESPRÁVNY NÁVRAT VYLÚČENÉHO HRÁČA

VP 21.14 Ak sa vylúčený hráč nesprávne znova vracia alebo jeho náhradník nesprávne vstupuje na hraciu plochu, vrátane prípadov:

- a) bez toho, že by dostal pokyn od zapisovateľa alebo rozhodcu;
- b) z akéhokoľvek iného miesta ako je jeho zóna návratu, okrem prípadu, kde Pravidlá určujú okamžité striedanie;
- c) skáče alebo sa odstrkuje od bokov bazéna alebo hracej plochy;
- d) narúša upevnenie bránky (*nadvihnutie pásu*).

Ak sa touto chybou previní hráč družstva, ktoré nemá v držaní loptu, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený a družstvo súpera získava pokutový hod.

Ak sa touto chybou previní hráč družstva, ktoré má v držaní loptu, hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený a opačné družstvo získava voľný hod.

***Poznámka:** Ak brániacemu družstvu vstúpi nedovolené do hracej plochy hráč, musí byť vylúčený na 20s a nariadi sa pokutový hod proti brániacemu sa družstvu. Napriek porušeniu pravidiel sa vylúčenému hráčovi do zápisu zapíše len jedna osobná chyba, ktorá sa zaznačí do zápisu zápasu na zvláštne miesto (označenie písmenami E.P.) – (podľa VP 21.18 a VP 22.4).*

Ak útoiacemu družstvu vstúpi nedovolené do hracej plochy hráč, musí byť vylúčený na 20s a nariadi sa voľný hod proti útoiacemu družstvu. Vylúčenému hráčovi treba prisúdiť ďalšiu osobnú chybu (podľa VP 21.14).

Za nesprávny vstup sa musí považovať aj to, keď vylúčený hráč, alebo náhradník vstupuje do hry bez toho, že by mu rozhodca dával signál rukou pre návrat, alebo rozhodca mal skorej signalizovať možnosť návratu.

VP 21.15 - PREKÁŽAŤ PRI VYKONÁVANÍ POKUTOVÉHO HODU

VP 21.15 Zasahovať do vykonania pokutového hodu. Hráč, ktorý sa previnil musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradníkom, s návratom do hracej plochy pri prvej príležitosti podľa VP 21.3 a pokutový hod sa musí vykonať alebo správne zopakovať.

***Poznámka:** Najbežnejšou formou zasahovania do vykonania pokutového hodu je, keď sa protivník snaží kopnúť hráča vykonávajúceho pokutový hod, práve keď sa hod má odhrať. Je nevyhnutné, aby sa rozhodcovia zabezpečili, že všetci hráči sú aspoň 2 metre od hráča, ktorý vykonáva pokutový hod. Rozhodca by mal tiež povoliť brániacemu družstvu prednostné právo voľby pozície.*

VP 21.16 - NESPRÁVNA POZÍCIA BRANKÁRA PRI POKUTOVOM HODE

VP 21.16 Ak brániaci brankár nezaujme správnu pozíciu na bránkovej čiare pri vykonávaní pokutového hodu, aj keď ho už rozhodca upozornil, že tak má urobiť. Iný brániaci hráč môže zaujať pozíciu brankára, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

***Poznámka:** Hráč, ktorý zaujme miesto vylúčeného brankára nemá práva brankára. Ak bráni dvomi rukami streľu, musí sa nariadiť pokutový hod - (podľa VP 22.2c).*

VP 21.17 - PLYNUTIE ČASU VYLÚČENIA

VP 21.17 Keď je hráč vylúčený, doba vylúčenia začne plynúť okamžite, keď lopta opustí ruku hráča, ktorý vykonáva voľný hod alebo keď sa lopty dotkli po neutrálnom hode.

VP 21.18 - ÚMYSELNÉ PREKÁŽANIE VYLÚČENÉHO HRÁČA

VP 21.18 Ak vylúčený hráč pri opúšťaní hracej plochy zámerné zasiahne do hry, vrátane narušenia postavenia bránky, musí byť nariadený pokutový hod pre družstvo protivníka a prisúdená ďalšia osobná chyba proti vylúčenému hráčovi. Ak vylúčený hráč nezačne opúšťať hraciu plochu okamžite, rozhodca to môže považovať za zámerné zasahovanie do hry podľa tohto Pravidiela.

Poznámka: Rozhodca sa musí presvedčiť, že jeho signál na vylúčenie potrestaný hráč mohol zaregistrovať (nebol v tom okamihu pod vodou). Za akúkoľvek formu znevažovania rozhodcu hráčom, slovom alebo skutkom, musí byť potrestaný hráč vylúčený do konca stretnutia s náhradníkom. Ak vylúčený hráč ďalej uráža rozhodcu, potom sa mení trest hráčovi na vylúčenie do konca zápasu bez náhradníka.

VP 21.19 - PRENOS POČTU VYLÚČENÍ A ČASU VYLÚČENIA V PREDLŽENÍ

VP 21.19 Ak hra pokračuje predĺžením, doba vylúčenia každého vylúčeného hráča musí tiež pokračovať v predĺžení. Osobné chyby udelené počas častí normálneho hracieho času musia byť tiež prenesené do predĺženia a každý hráč vylúčený podľa Pravidiel do konca zápasu nesmie mať povolené zúčastniť sa akejkoľvek časti predĺženia.

VP 22 - HRUBÉ CHYBY NA UDELENIE POKUTOVÉHO HODU

VP 22.1 - CHYBA NA UDELENIE POKUTOVÉHO HODU

VP 22.1 Previnenie sa akoukoľvek chybou (VP 21.8, VP 22.2 až VP 22.7), ktorou sa zabráni pravdepodobnému gólu, sa musí potrestať udelením pokutového hodu.

Poznámka: Pokutový hod je najvyšším trestom a rozhodca musí mať v situácii jasno pred jej odpísaním (udelením). Pri udelení pokutového hodu musí existovať priame nebezpečenstvo skórovania. V takejto situácii neexistuje výhoda a rozhodca musí udeliť pokutový hod okamžite.

VP 22.2 - CHYBA VO VNÚTRI 5-m ÚZEMIA ZABRAŇUJÚCA DOSIAHNUTIE GÓLU

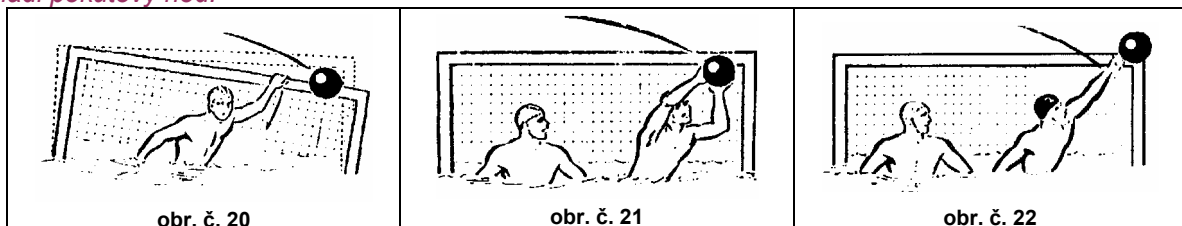
VP 22.2 Ak sa brániaci hráč dopustí akejkoľvek chyby v 5-metrovom území, ak tým zabráni pravdepodobnému gólu.

Poznámky: Navyše k iným previneniam, ktoré zabránia pravdepodobnému gólu, je to previnenie v zmysle tohto Pravidla:

- ak brankár alebo iný obranca stiahne dolu alebo inak premiestni bránku (pozri obrázok 20),
- ak brániaci hráč zámerne hrá alebo sa pokúsi hrať loptou alebo blokovať strelu dvoma rukami (pozri obrázok 21),
- ak brániaci hráč zámerne blokuje alebo sa pokúša blokovať prihrávku dvoma rukami,
- ak brániaci hráč hrá loptu zovretou päťou (pozri obrázok 22),
- ak brankár alebo iný obranca topí loptu pod vodu, keď je napadnutý útočníkom.

Dôležité je všimnúť si, že kým chyby popisované vyššie a iné chyby ako držanie, ťahanie dozadu, bránenie v hre, a pod., by normálne boli potrestané voľným hodom (a vylúčením, ak je vhodné), stanú sa hrubými chybami na udelenie pokutového hodu, ak sa nimi previní brániaci hráč v 5-metrovom území, ak by inak padol pravdepodobne gól.

Ak sa útočník, držiaci loptu, otočí okolo napádajúceho obrancu pred bránku, nie je to priestupok proti pravidlám. Ak útočník pustí loptu a obranca ihneď pustí útočníka, stále sa nejedná o priestupok podľa pravidiel. No ak sa útočník pokúsi znovu získať loptu a zabráni mu v tom faul obranca, vtedy sa nariadi pokutový hod.



VP 22.3 - KOPNUTIE, UDRETIE, BRUTALITA VO VNÚTRI 5-metrového ÚZEMIA

VP 22.3 Ak brániaci hráč v rámci 5-metrového územia kopne alebo udrie protihráča alebo sa previní činom brutality. V prípade brutality, musí byť hráč, ktorý sa previnil vylúčený do konca zápasu, náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu po uplynutí štyroch minút čistého hracieho času a navyše musí byť nariadený pokutový hod.

Poznámka: Ak sa brániaci hráč dopustí kopnutia alebo údretia protihráča v 5-metrovom území, ak tým zabráni pravdepodobnému gólu musí byť nariadený pokutový hod. V prípade brutality treba postupovať podľa pravidla VP 21.11.

VP 22.4 - ZÁMERNE ZASAHOVANIE DO HRY VYLÚČENÝM HRÁČOM

VP 22.4 Ak vylúčený hráč zámerne zasahuje do hry, vrátane narušenia uchytenia bránky.



VP 22.5 - STIAHNUTIE BRÁNY BRANKÁROM

VP 22.5 Ak brankár alebo iný obranca stiahne bránku s úmyslom zabrániť pravdepodobnému gólu. Hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu, s náhradníkom, ktorý sa môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej možnej príležitosti podľa VP 21.3.

VP 22.6 - HRÁČ BEZ PRÁVA ZÚČASTNIŤ SA HRY

VP 22.6 Ak hráč alebo náhradník, ktorý nie je oprávnený podľa týchto Pravidiel zúčastniť sa hry v tomto čase, vstúpi na hraciu plochu (ilegálny alebo nadpočetný hráč). Hráč, ktorý sa previnil, musí byť vylúčený do konca zápasu s náhradníkom. Náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3.

VP 22.7 - POŽADOVANIE ODDYCHOVÉHO ČASU BEZ DRŽANIA LOPTY

VP 22.7 Ak tréner družstva, ktoré nemá v držaní loptu požiada o oddychový čas alebo ak tréner alebo iný funkcionár družstva urobí akúkoľvek akciu, aby predišiel pravdepodobnému gólu; za tento priestupok sa nezaznamenáva žiadna osobná chyba.

VP 22.8 - V POSLEDNEJ MINÚTE NARIADENÝ POKUTOVÝ HOD

VP 22.8 Ak je v poslednej minúte štvrtej časti alebo druhého predĺženia nariadený družstvu pokutový hod, tréner sa môže rozhodnúť pre nové držanie lopty a začať hru voľným hodom alebo pre pokutový hod. Časomerač zaznamenávajúci čas držania lopty musí nastaviť nový čas 30 sekúnd.

Poznámka: Je zodpovednosťou trénera dať jasný signál bez meškania, ak si družstvo praje udržať držanie lopty v súlade s týmto Pravidlom.

Tréner musí okamžite signalizovať svoje rozhodnutie prekřížením oboch rúk vo výške prs, ak chce nové držanie lopty alebo zdvihnutím piatich prstov ruky, ak chce pokutový hod. Ak sa tréner rozhodne pre nové držanie lopty potom sa hra musí začať zo stredovej čiary alebo spoza stredovej čiary (podľa VP 15.1).

VP 23 - POKUTOVÝ HOD

VP 23.1 - VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU

VP 23.1 Pokutový hod môže vykonať hociktorý hráč družstva, v prospech ktorého bol nariadený, okrem brankára, a to z hociktorého miesta na 5-metrovej čiare súpera.

Poznámka: Ak je súčasne nariadený pokutový hod v prospech oboch družstiev, ako prvý vykoná pokutový hod hráč družstva, ktoré malo v okamihu nariadenia loptu v držbe, potom hráč druhého družstva a potom rozhodca vykoná neutrálny hod v strede hracej plochy.

VP 23.2 - POSTAVENIE HRÁČOV PRI POKUTOVOM HODE

VP 23.2 Pri pokutovom hode musia všetci hráči opustiť 5-metrové územie a musia byť aspoň 2 metre od strelajúceho hráča. Na každej strane hráča, ktorý vykonáva hod, má právo zaujať miesto jeden hráč brániaceho družstva. Brániaci brankár musí zaujať pozíciu medzi bránkovými tyčami a žiadnou časťou tela nesmie nad hladinou presahovať bránkovú čiaru. Ak by brankár nebol vo vode, môže jeho pozíciu na bránkovej čiare zaujať iný spoluhráč, ale bez brankárskych privilégií a obmedzení.

VP 23.3 - SIGNÁL NA VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU

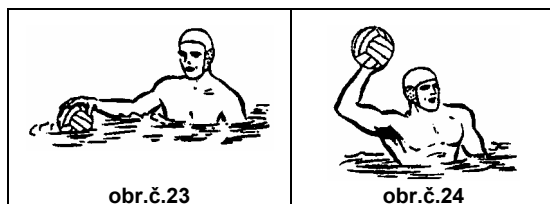
VP 23.3 Ak sa rozhodca riadiaci pokutový hod presvedčí, že hráči zaujali správne pozície, musí dať signál na vykonanie hodu, a to súčasným písknutím a mávnutím rukou z vertikálnej do horizontálnej polohy.

Poznámka: Spustenie paže súčasne s hvizdom píšťalky umožňuje vykonať pokutový hod za každých podmienok, dokonca aj za hluku divákov v súlade s Pravidlom. Keď rozhodca zdvihne rameno, hráč zahrávajúci hod sa pripraví a už vie, že bude okamžite nasledovať signál.

VP 23.4 - VYKONANIE POKUTOVÉHO HODU

VP 23.4 Hráč vykonávajúci hod musí mať držať loptu a musí ju okamžite hodiť neprerušeným pohybom priamo na bránku. Hráč môže vykonať hod zdvihnutím lopty z vody (pozri obrázok 23) alebo držaním lopty vo zdvihnutej ruke (pozri obrázok 24) a s loptou smie v príprave na hod urobiť pohyb smerom od bránky, pohyb však musí byť súvislý a neprerušovaný, až kým lopta opustí ruku strelajúceho hráča.

Poznámka: Žiadne pravidlo nezakazuje hráčovi vykonať pokutový hod chrbtom k bránke strelou





s polovičnou alebo plnou otočkou.

Nesprávne vykonaným pokutovým hodom vzniká obyčajná chyba, za ktorú rozhodca nariadi voľný hod v prospech brániaceho sa družstva.

VP 23.5 - POKRAČOVANIE HRY PO NEVYUŽITOM POKUTOVOM HODE

VP 23.5 Ak sa lopta odrazí od bránkových tyčí, brvna alebo brankára, zostáva v hre a nie je potrebné, aby s ňou pred dosiahnutím gólu hral alebo sa jej dotkol ďalší hráč.

VP 23.6 - POKUTOVÝ HOD A UKONČENIE HRACIEHO ČASU

VP 23.6 Ak súčasne s nariadením pokutového hodu zaznie signál ukončujúci čas hry, musia všetci hráči pred vykonaním pokutového hodu, okrem hráča vykonávajúceho pokutový hod a brániaceho brankára, opustiť vodu. V tejto situácii hra po prevedení pokutového hodu okamžite končí aj keby sa lopta odrazila do hry od bránkovej tyče, brvna alebo brankára - *dorážanie neplatí, pretože už je ukončený hrací čas.*

VP 24 - OSOBNÉ CHYBY

VP 24.1 - ZAZNAMENANIE OSOBNEJ CHYBY

VP 24.1 Osobná chyba sa musí zaznamenať každému hráčovi, ktorý sa dopustí hrubej chyby na vylúčenie alebo na pokutový hod. Rozhodca musí signalizovať zapisovateľovi číslo čiapky hráča, ktorý sa previnil.

VP 24.2 - HRÁČ S TREŤOU OSOBNOU CHYBOU

VP 24.2 Po dosiahnutí tretej osobnej chyby sa hráč nemôže zúčastniť ďalšej hry a náhradník môže vstúpiť na hraciu plochu pri najbližšej príležitosti podľa VP 21.3. Ak je treťou osobnou chybou zavinenie pokutového hodu, náhradník vstupuje okamžite pred vykonaním pokutového hodu.

***Poznámka:** Hráč, ktorý obdržal tri osobné chyby, alebo bol vylúčený do konca zápasu s náhradníkom, či bez náhradníka musí zostať sedieť na lavičke náhradníkov s čiapkou na hlave.*

VP 25 - NEHODA, ZRANENIE A CHOROBA

VP 25.1 - SÚHLAS ROZHODCU NA OPUSTENIE HRÁČSKEJ PLOCHY

VP 25.1 Hráč môže mať dovolené opustiť vodu alebo sedieť alebo stáť na schodoch alebo na okraji bazéna počas hry iba v prípade nehody, zranenia alebo choroby alebo s povolením rozhodcu. Hráč, ktorý opustil vodu s povolením, môže do nej znovu vstúpiť zo zóny návratu pri svojej bránkovej čiare pri vhodnom prerušení, s povolením rozhodcu.

VP 25.2 - KRVÁCAJÚCI HRAČ

VP 25.2 Ak hráč krváca, rozhodca musí okamžite nariadiť hráčovi, aby opustil hraciu plochu s okamžitým nástupom náhradníka a hra musí pokračovať bez prerušenia. Po zastavení krvácania sa môže hráč ako náhradník zapojiť bežným spôsobom do hry.

VP 25.3 - PRERUŠENIE HRY NA 3 min V PRIPADE NEHODY, ZRANENIA

VP 25.3 Ak dôjde k nehode, zraneniu alebo chorobe, inej ako krvácanie, rozhodca môže podľa svojho uváženia prerušiť hru na dobu nie dlhšiu ako tri minúty, pričom rozhodca musí oznámiť časomeračom, kedy začína plynúť táto doba.

VP 25.4 - ZNOVUZAČÍNIANIE HRY PO PRERUŠENÍ Z DÔVODU NEHODY ZRANENIA

VP 25.4 Ak je hra prerušená pre nehodu, zranenie, chorobu, krvácanie alebo iný nepredvídateľný dôvod, znovuzačinenie hry sa začne v mieste, kde sa lopta nachádzala v okamihu prerušenia hry družstvom, ktoré malo v čase prerušenia hry loptu v držaní.

VP 25.5 - VSTUP NÁHRADNÍKA DO HRY Z DÔVODU ZRANENIA

VP 25.5 Okrem okolností uvedených v pravidle VP 25.2 (krvácanie), sa zranený hráč nesmie zapojiť do ďalšej hry, ak na jeho miesto nastúpi náhradník.



DODATOK A - INŠTRUKCIE PRE RIADENIE ZÁPASU DVOMA ROZHODCAMI

1. Rozhodcovia majú absolútnu právomoc nad hrou a majú rovnaké právo odpískať chyby a pokutové hody. Rozdiely v názoroch - prístupe rozhodcov nebudú podnetom pre protest alebo odvolanie sa.
2. Organizácia, delegujúca rozhodcov, musí mať právo na určenie strany bazéna, z ktorej má každý rozhodca pôsobiť. Rozhodcovia si musia vymeniť strany pred začiatkom časti hry, keď si družstvá strany nemenia.
3. Signál na zahájenie hry musí dať na začiatku hry a každej jej časti rozhodca, ktorý sa nachádza na tej istej strane ako stolík rozhodcov.
4. Signál na znovuzačínanie hry po góle musí dať rozhodca, ktorý kontroloval útočnú situáciu pred strelením gólu. Pred znovuzahájením hry sa musia rozhodcovia presvedčiť, či boli ukončené všetky striedania.
5. Každý rozhodca musí mať rovnaké právo odpískať chyby v ktorejkoľvek časti hracej plochy a musí predovšetkým sledovať útočnú situáciu na bránku po jeho pravici. Obranný rozhodca by mal stáť tak, aby mohol kontrolovať hranicu 5m územia a súčasne sledovať poslednú dvojicu brániaceho a útočiaceho hráča. Diagonálna koncepcia umožňuje rozhodcom mať prehľad o celej hracej ploche.
***Poznámka:** Medzi rozhodcami by mala byť dobrá spolupráca, vrátane diskusie pred začatím hry ako aj v priebehu prestávok. Obaja rozhodcovia sú zodpovední za technické priestupky.*
6. Pri nariadení voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu musí rozhodca, ktorý sa tak rozhodol, zapísať a obaja rozhodcovia musia naznačovať smer útoku, aby umožnili hráčom v rôznych častiach hracej plochy rýchlo rozoznať, ktoré družstvo má nariadený hod. Rozhodca, ktorý rozhodol, má ukazovať na miesto, z ktorého sa bude hod hrať, ak nie je lopta na tejto pozícii. Rozhodcovia musia používať signály uvedené v Prílohe B na naznačovanie povahy chyby, ktorú trestajú.
***Poznámka:** Ak niektorý rozhodca ukáže chybné smer útoku, musí zastaviť hru, vyžiadať si loptu, potom ukáže správny smer útoku a povie hráčom zaujať pozíciu pred prerušením hry vhodným spôsobom.*
7. Signál na vykonanie pokutového hodu musí dať útočný rozhodca, s výnimkou situácie, keď hod zahráva ľavák a tento môže žiadať signál od obranného rozhodcu.
8. Ak obaja rozhodcovia nariadia súčasne voľné hody tomu istému družstvu, nariadenie platí pre hráča, ktorému nariadil hod útočný rozhodca.
***Poznámka:** Táto situácia by nemala nastať, pretože za obyčajné chyby sa môže prerušiť hra len v mieste výskytu lopty.*
9. Ak obaja rozhodcovia súčasne prisúdenia obyčajné chyby opačným družstvám, bude nariadený neutrálny hod, ktorý vykoná útočný rozhodca.
10. Ak jeden rozhodca odpíska chybu s vylúčením a v rovnakej chvíli druhý rozhodca odpíska chybu s pokutovým hodom opačnému družstvu, obaja hráči, ktorí sa previnili musia byť vylúčení a nariadi sa neutrálny hod.
11. Ak jeden rozhodca odpíska obyčajnú chybu a súčasne druhý rozhodca odpíska chybu na vylúčenie, alebo na udelenie pokutového hodu, platí chyba na vylúčenie, alebo na udelenie pokutového hodu.
12. Ak sa hráči oboch družstiev dopúšťajú súčasne hrubej chyby na vylúčenie počas hry alebo počas prerušenej hry (v mŕtvom čase), sú hráči vylúčení a nariadi sa voľný hod pre družstvo, ktoré má loptu v držaní.
13. Ak je v prospech oboch družstiev nariadený pokutový hod, prvý pokutový hod vykoná družstvo, ktoré malo v držaní loptu posledné. Po druhom pokutovom hode sa hra znovuzaháji neutrálnym hodom na stredovej čiare.

DODATOK B - SIGNÁLY POUŽÍVANÉ HLAVNÝMI A POMOCNÝMI ROZHODCAMI**Obrázok A**

Rozhodca spustí ruku z vertikálnej polohy, aby signalizoval:

- (i) začiatok časti hry,
- (ii) znovuzačínanie hry po góle
- (iii) pokutový hod.

**Obrázok B**

Jedna ruka ukazuje v smere útoku a druhá ruka sa používa na naznačenie miesta, kde sa má umiestniť lopta pri zahrávaní voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu.

**Obrázok C**

Signál na neutrálny hod. Rozhodca ukazuje na miesto, kde bol nariadený neutrálny hod, obidva palce smerujú hore a žiada si loptu.

**Obrázok D**

Signál na vylúčenie hráča. Rozhodca ukazuje na hráča a potom presunie ruku rýchlo smerom na okraj hracej plochy. Rozhodca potom signalizuje číslo čiapky vylúčeného hráča tak, aby to bolo viditeľné z hracej plochy aj od stolíka.

**Obrázok E**

Signál na súčasné vylúčenie dvoch hráčov. Rozhodca ukazuje oboma rukami na dvoch hráčov, signalizuje ich vylúčenie podľa obr. D a potom okamžite signalizuje čísla čiapok hráčov.

**Obrázok F**

Signál na vylúčenie hráča s náhradníkom. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s Obr. D (alebo Obr. E ak je to vhodné) a potom otáča rukami jednou okolo druhej takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapočky vylúčeného hráča.

**Obrázok G**

Signál na vylúčenie hráča bez náhradníka. Rozhodca signalizuje vylúčenie v súlade s obr. D (alebo obr. E ak je to vhodné) a potom prekříži paže takým spôsobom, aby to bolo viditeľné na hracej ploche aj pri stolíku. Rozhodca potom signalizuje ku stolíku číslo čiapky vylúčeného hráča.

**Obrázok H**

Signál na nariadenie pokutového hodu. Rozhodca zdvihne ruku s piatimi prstami vo vzduchu. Potom rozhodca signalizuje k stolíku číslo čiapočky hráča, ktorý sa previnil.

**Obrázok I**

Signál o dosiahnutí gólu. Rozhodca signalizuje písknutím a okamžitým ukázaním do stredu hracej plochy.

**Obrázok J**

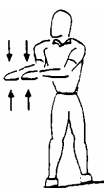
Naznačenie hrubej chyby držania protihráča. Rozhodca urobí pohyb, pri ktorom si jednou rukou drží zápästie druhej ruky.





Obrázok K

Naznačenie hrubej chyby potopenia protihráča. Rozhodca urobí oboma rukami pohyb smerom dolu z horizontálnej polohy.



Obrázok L

Naznačenie hrubej chyby - siahnutia protihráča. Rozhodca naznačí oboma vertikálne natiahnutými rukami ťahanie a ťahá smerom k sebe.



Obrázok M

Naznačenie hrubej chyby kopania protihráča. Rozhodca naznačí kopnutie.



Obrázok N

Naznačenie hrubej chyby udretia protihráča. Rozhodca naznačí úder zavretou päsťou začínajúci z horizontálnej polohy.



Obrázok O

Naznačenie obyčajnej chyby odstrčenia protihráča. Rozhodca naznačí odstrčenie od tela začínajúce z horizontálnej polohy.



Obrázok P

Naznačenie obyčajnej chyby bránenia v hre protihráčovi. Rozhodca urobí krížny pohyb s jednou rukou horizontálne krížiacou druhú.



Obrázok Q

Naznačenie obyčajnej chyby topenia lopty. Rozhodca naznačí pohyb rukou smerom dolu začínajúci z horizontálnej polohy.



Obrázok R

Naznačenie obyčajnej chyby státia na dne bazéna. Rozhodca zdvihne a spustí dolu jednu nohu.



Obrázok S

Naznačenie obyčajnej chyby zdržovania zahratia voľného hodu, hodu z bránky alebo rohového hodu. Rozhodca zdvihne raz alebo dvakrát ruku s dlaňou smerom hore.



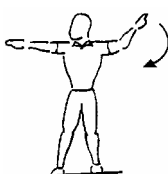
Obrázok T

Naznačenie porušenie Pravidla o 2 metrovom území. Rozhodca naznačuje číslo 2 zdvihnutím ukazováka a prostredníka na vertikálne vystretej ruke.



Obrázok U

Naznačenie obyčajnej chyby zdržiavania alebo uplynutia **30** sekundového držania lopty. Rozhodca urobí 2 až 3 krát krúživý pohyb rukou.



Obrázok V

Bránkový rozhodca signalizuje začiatok časti hry, hod z bránky alebo rohový hod.

Obrázok W

Bránkový rozhodca signalizuje **akýkoľvek** nesprávny začiatok, znovuzačínanie alebo nesprávny návrat vylúčeného hráča alebo náhradníka

Obrázok X

Bránkový rozhodca signalizuje hod z bránky alebo rohový hod.

Obrázok Y

Obrázok Z



Bránkový rozhodca signalizuje gól.

Naznačenie čísla čiapky hráča. Kvôli umožneniu lepšej komunikácie rozhodcu s hráčmi a zapisovateľom sa signály ukazujú obidvoma rukami, ak je to vhodné, pri číslach väčších ako päť. Jedna ruka ukazuje päť prstov a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča. Pre číslo desať sa ukazuje zovretá päšť. Ak číslo presiahne desať, jedna ruka ukazuje zovretú päšť a druhá zvyšné prsty, aby súčet tvoril číslo hráča.



Poznámka: Rozhodcovia musia signalizovať čísla čiapky hráča od 5 vyššie zásadne oboma rukami naraz.

